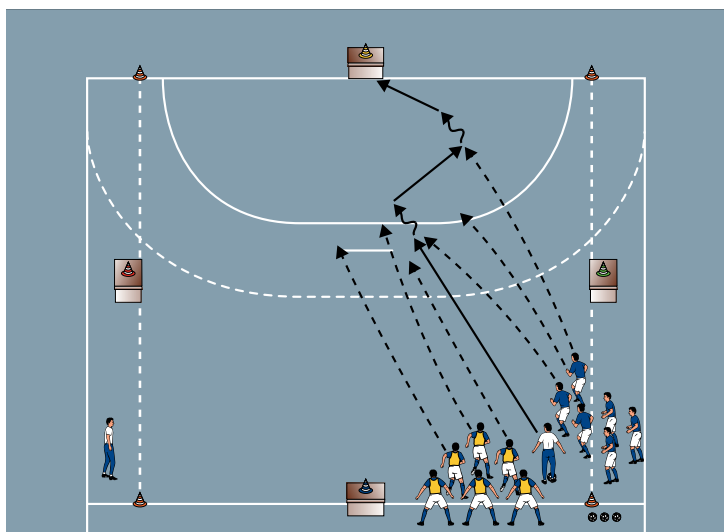


THEMA: DRIBBEL-SPIELE IN DER HALLE



SCHLUSSTEIL:

TEAM-SPIEL IM 3 GEGEN 3

ORGANISATION

- Den Grundaufbau und die Mannschaften beibehalten
- Die Hütchen und die diagonale Mittellinie entfernen
- Der Trainer stellt sich mit Bällen mittig zwischen den beiden Teams auf

ABLAUF

- Auf ein neutrales Trainerzuspiel laufen je 3 Spieler beider Teams zum 3 gegen 3 auf die Kastentore ins Feld.
- Die Ballbesitzer können bei allen 4 Kästen gültige Treffer erzielen.
- Wird ein Treffer erzielt oder der Ball ins Aus gespielt, spielt der Trainer einen weiteren Ball neutral ein usw.
- Jeder Durchgang dauert so lange, bis 3 Bälle verspielt wurden.
- Welche Mannschaft erzielt insgesamt die meisten Treffer?

VARIATIONEN

- Im 2 gegen 2 oder im 4 gegen 4 spielen.
- Jede Mannschaft greift auf 2 Kleinkästen an und verteidigt die beiden anderen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- Die erzielten Treffer laut mitzählen.
- Das Spiel auf 4 Kleinkästen schult schnelle Richtungswechsel sowie die stete Orientierung der Spieler im Raum.
- Werden die Bälle zu schnell verspielt, das Spielfeld gegebenenfalls vergrößern und die Hallenwände als Banden ins Spielfeld einbeziehen.