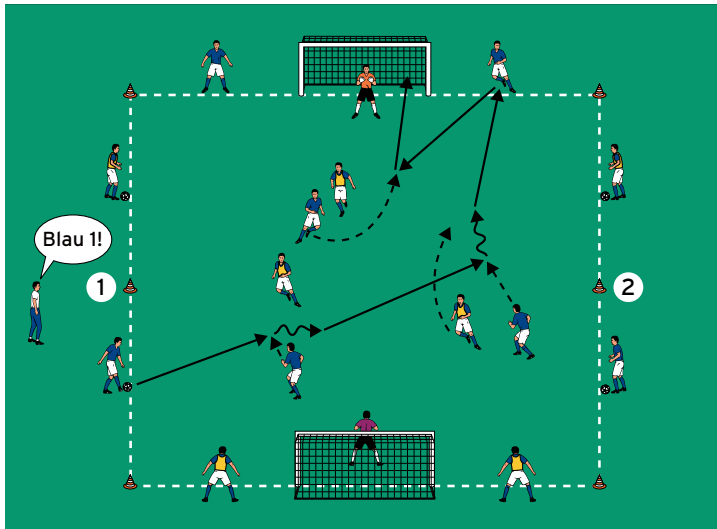


## THEMA: SCHNELLER REAGIEREN UND HANDELN



### HAUPTTEIL 1:

### 3 PLUS 4 GEGEN 3

#### ORGANISATION

- ▶ 1 Spielfeld mit 2 Toren errichten
- ▶ Mit Hütchen die Mittellinie markieren
- ▶ 2 Mannschaften bilden
- ▶ Pro Mannschaft 4 Anspieler benennen

#### ABLAUF

- ▶ Die Anspieler werden nummeriert und besetzen die Positionen an der Seitenlinie.
- ▶ Der Trainer ruft eine Farbe und eine Zahl.
- ▶ Der Anspieler passt zum Angreifer ins Feld, die im Zusammenspiel mit den Außenspielern versuchen, einen Treffer zu erzielen.

#### VARIATIONEN

- ▶ Anspieler und Passgeber wechseln beim Pass die Positionen.
- ▶ Anspieler dürfen eindribbeln.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Verteidiger kontern nach der Balleroberung.
- ▶ Nach 5 Minuten die Spieler im Feld austauschen.
- ▶ Die Anspieler mit ausreichend Bällen versorgen.