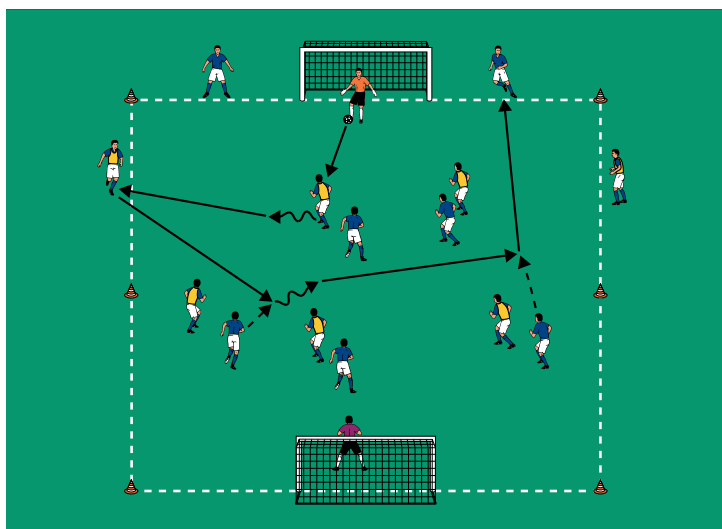


THEMA: SCHNELLER REAGIEREN UND HANDELN



HAUPTTEIL 2:

5 PLUS 2 GEGEN 5

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Mannschaften beibehalten
- ▶ Pro Mannschaft 2 Anspieler benennen

ABLAUF

- ▶ 5 gegen 5.
- ▶ Der Torhüter startet die Aktion. Die Anspieler der Angreifer dürfen nur in der eigenen Hälfte bleiben.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, können sie in ihren Konter die beiden Anspieler neben dem Tor mit einbeziehen.

VARIATIONEN

- ▶ Die Anspieler neben dem Tor müssen direkt spielen.
- ▶ Die seitlichen Anspieler postieren sich in der gegnerischen Hälfte.
- ▶ Die seitlichen Anspieler dürfen sich auf der kompletten Seitenlinie bewegen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ In diesem Spiel wird neben der allgemeinen Handlungsschnelligkeit auch das Umschaltspiel trainiert.
- ▶ Positions- und Aufgabenwechsel nach 5 Minuten.