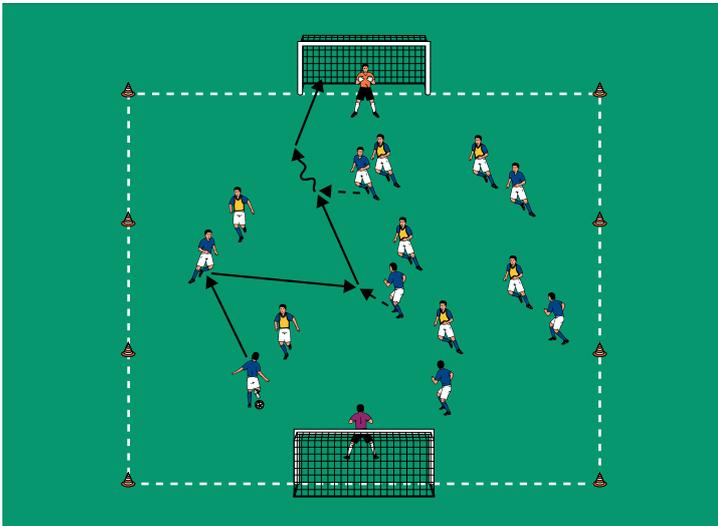


THEMA: SCHNELLER REAGIEREN UND HANDELN



SCHLUSSTEIL:

ANGRIFFS-COUNTDOWN

ORGANISATION

- ▶ 1 Spielfeld mit 2 Toren errichten
- ▶ Mit Hütchen 3 gleichgroße Zonen markieren
- ▶ 2 Mannschaften bilden

ABLAUF

- ▶ Die Mannschaften treten im 7 gegen 7 gegeneinander an.
- ▶ Sobald eine Mannschaft in die Zone vor dem gegnerischen Tor gespielt hat, startet der Countdown.
- ▶ Der Angriff muss nun innerhalb von 10 Sekunden abgeschlossen sein.

VARIATIONEN

- ▶ Die Countdown-Zeit wird variiert.
- ▶ Nach einem Pass in die Zone darf nicht mehr zurückgespielt werden.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Durch den Countdown entsteht Zeitdruck, der Spielsituationen im Strafraum simuliert.
- ▶ Wird die Zeit überschritten, eröffnet der Torwart der Verteidiger das Spiel.