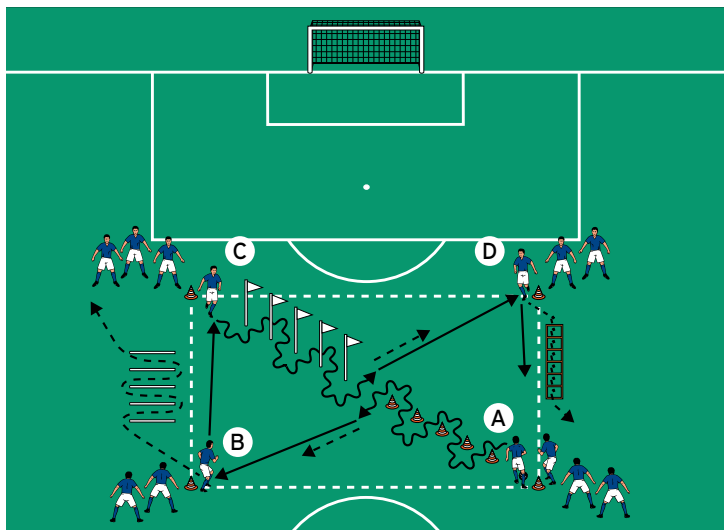


THEMA: AUS DEM ZENTRUM IN DIE SPITZE SPIELEN



AUFWÄRMEN 2:

KOORDINATION, DRIBBELN, PASSEN II

ORGANISATION

- Den Parcours umbauen und leicht modifizieren.
- Die Spieler auf die Stationen verteilen.

ABLAUF

- A durchdribbelt die Hütchen und passt auf B.
- B passt zu C und umläuft die Stangen mit Seit-steps.
- C durchdribbelt die Stangen und passt auf D.
- D passt zu A und durchläuft die Koordinations-leiter.
- Bei A und C gleichzeitig starten.

VARIATIONEN

- Die Stangen und die Koordinationsleiter ent-fernen, sodass das Dribbeln und Passen zum Schwerpunkt wird.
- Laufvorgaben für die Koordinationsleiter.

TIPPS UND KORREKTUREN

- Beidfüßiges Dribbeln einfordern.
- Auf präzises Passspiel achten.