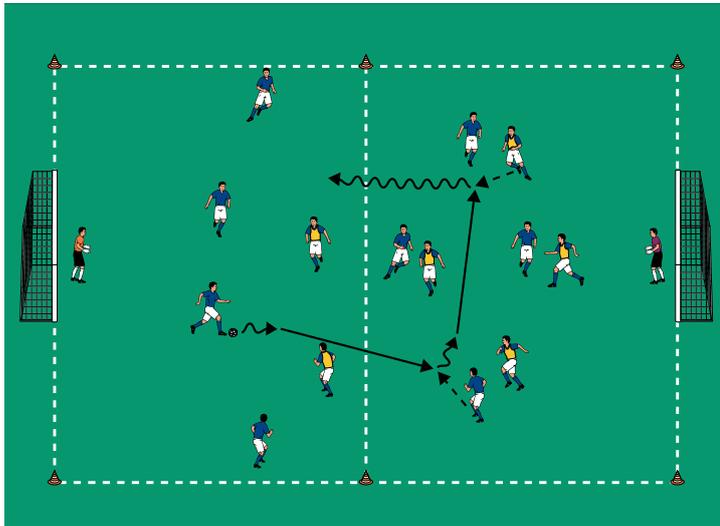


THEMA: DAS UMSCHALTSPIEL TRAINIEREN



HAUPTTEIL 2:

HEISSE MITTELLINIE I

ORGANISATION

- ▶ 1 Feld in der Größe von 35 x 20 Metern mit 2 Toren errichten
- ▶ Mit Hütchen die Mittellinie markieren
- ▶ 8 Angreifer und 6 Verteidiger benennen

ABLAUF

- ▶ Jede Aktion wird vom Torhüter der Angreifer gestartet.
- ▶ Die Verteidiger haben 2 Möglichkeiten, um Punkte zu erzielen.
- ▶ Verlieren die Angreifer in der eigenen Hälfte den Ball, greifen die Verteidiger auf das Tor an.
- ▶ Verlieren die Angreifer in der gegnerischen Hälfte den Ball, müssen die Verteidiger für einen Treffer nur über die Mittellinie dribbeln.

VARIATIONEN

- ▶ Verlieren die Angreifer in der gegnerischen Hälfte den Ball, dribbeln die Verteidiger für einen Treffer über die Mittellinie und können einen weiteren erzielen, indem sie ein Tor schießen.
- ▶ Spielen die Angreifer in die gegnerische Hälfte, dürfen sie in dieser Ballbesitzphase nicht mehr zurückspielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Angreifer müssen nach Ballverlust direkt handeln, da der Gegner schnell einen Treffer erzielen kann.
- ▶ Das Umschaltspiel nach Ballverlust wird somit gefördert.
- ▶ Die Mittellinie muss überdribbelt werden, ein langer Pass in die Angriffszone ist nicht gültig.