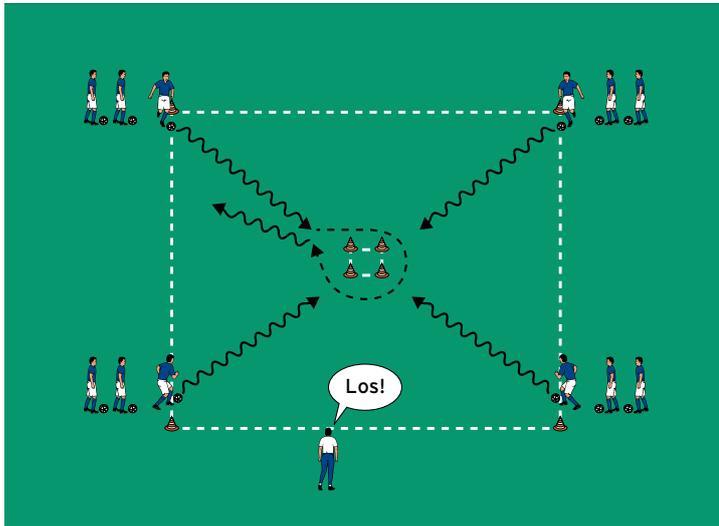


THEMA: DRIBBEL-SPIELE



AUFWÄRMEN 1:

FIRST-TOUCH-DRIBBLING

ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 15 Meter großes Feld markieren
- ▶ Zentral ein kleines Hütchenviereck markieren
- ▶ Die Spieler in 4 Gruppen einteilen und auf die Starthütchen verteilen

ABLAUF

- ▶ Die Spieler dribbeln zum Hütchenviereck, stoppen, umlaufen es und dribbeln zum eigenen Starthütchen zurück.
- ▶ Der nächste Spieler startet, sobald der Vordermann das Hütchen wieder erreicht hat.

VARIATIONEN

- ▶ Das Viereck umdribbeln.
- ▶ Einen beliebigen anderen Ball nehmen und zu einem beliebigen Starthütchen dribbeln.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler stimmen sich nach einigen Durchgängen ab und starten selbstständig.