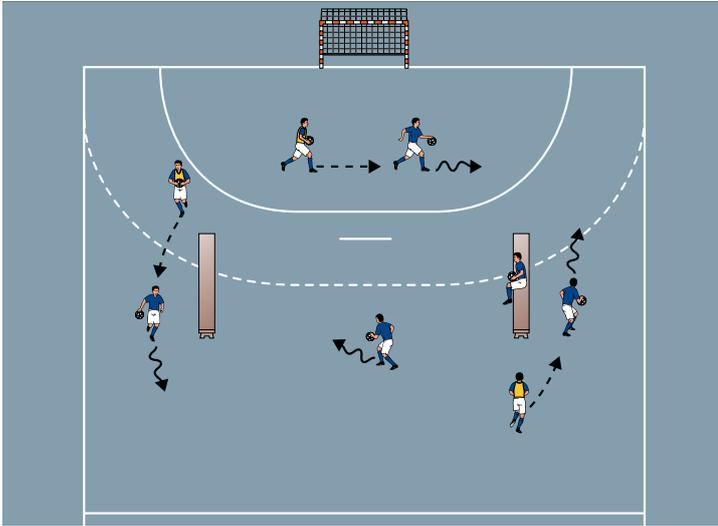


THEMA: WENIG MATERIAL, VIEL BEWEGUNG



SPIEL 2:

SCHWEIZ

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau nicht verändern
- ▶ 3 Fänger bestimmen

ABLAUF

- ▶ Die Reisenden erreichen die Schweiz. Zöllner wollen sie nicht in das Land lassen.
- ▶ Die Läufer bewegen sich mit Ball in den Händen im Feld. Die Fänger versuchen, die Läufer mit dem Ball zu berühren. Gefangene setzen sich auf eine Bank und zählen bis 5, dann dürfen sie wieder mit-spielen.

VARIATIONEN

- ▶ Gefangene prellen einmal um die eigenen Achse.
- ▶ Gefangene rollen sich den Ball zweimal durch die Beine.
- ▶ Gefangene klettern über eine Bank.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Fangspiele verbessern die Schnelligkeit.
- ▶ Der Ball muss nicht immer am Fuß geführt werden. Er kann auch mit der Hand fortbewegt oder gehalten werden.