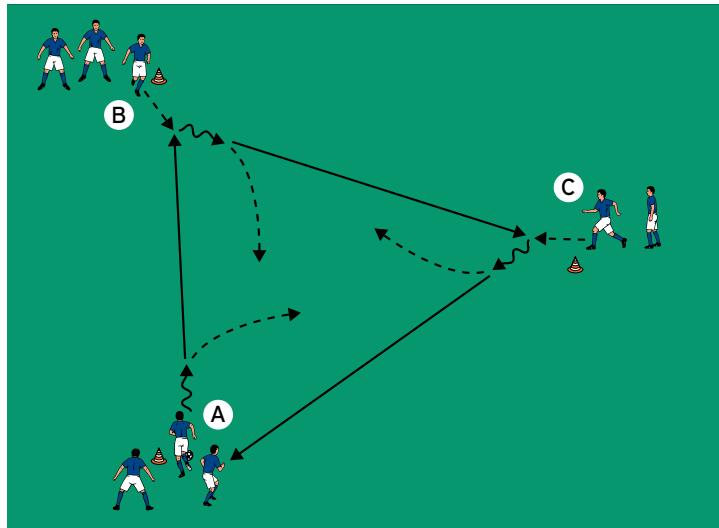


THEMA: KREATIVITÄT IM SPIELAUFBAU



AUFWÄRMEN 1:

DREIECKS-PASS-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ Für je 8 Spieler ein Hütchendreieck markieren
- ▶ Der erste Spieler bei A hat 1 Ball

ABLAUF

- ▶ A passt nach einem kurzen Dribbling zu B, geht seinem Zuspiel kurz nach und läuft in erhöhtem Tempo auf Position C.
- ▶ B spielt nach kurzem Dribbling zu C, geht seinem Zuspiel kurz nach und läuft in erhöhtem Tempo auf Position A.
- ▶ C spielt auf A und läuft auf Position B usw.

VARIATIONEN

- ▶ Es steht jedem Spieler frei, in welche Richtung er spielt. Der Spieler darf nach dem Pass nicht die gleiche Gruppe anlaufen, zu der er gepasst hat.
- ▶ Begrenzung auf 2 Ballkontakte (für leistungsstarke Spieler).
- ▶ Nach dem Pass Sprint zur nächsten Position.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Vor den Passübungen laufen sich die Spieler selbstständig 5 Minuten ein.
- ▶ Vor jedem Pass Blickkontakt aufnehmen.
- ▶ Eine offene Stellung bei der Ballannahme einnehmen.
- ▶ Keine Pässe in den Rücken spielen und den Ball immer in der Bewegung mitnehmen.
- ▶ Das Tempo beim Wechsel nach dem Pass nach und nach steigern.