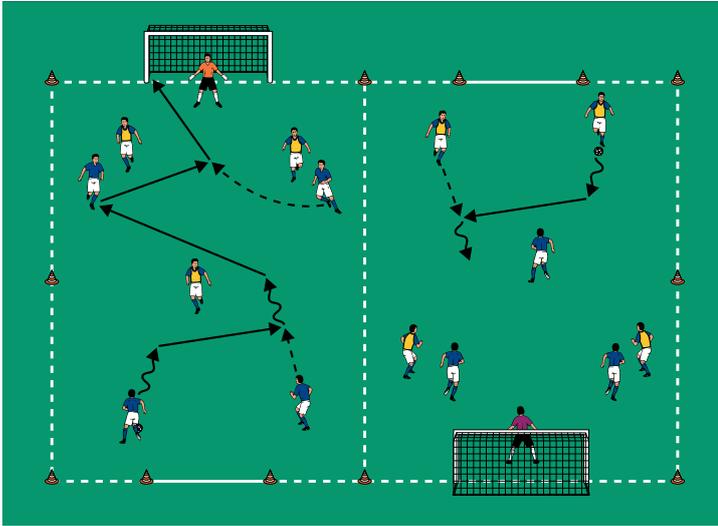


THEMA: GEZIELT DRIBBELN, UM GEGENSPIELER ZU BINDEN



HAUPTTEIL 2:

DRIBBELAUFTAKT II

ORGANISATION

- ▶ 2 Felder mit jeweils 1 Tor und 1 Hütchenlinie seitlich versetzt gegenüber errichten
- ▶ Angreifer und Verteidiger benennen
- ▶ In jedem Feld 4 Angreifer und 3 Verteidiger aufstellen

ABLAUF

- ▶ Der Startspieler dribbelt ins Feld und versucht, den ersten gegnerischen Verteidiger mit einem gezielten Dribbling zu binden.
- ▶ Gelingt dies, so legt er auf einen Mitspieler quer.
- ▶ Anschließend 4 gegen 3 bis zum Torabschluss.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so kontern sie über die gegenüberliegende Hütchenlinie.

VARIATIONEN

- ▶ Freies Spiel im 4 gegen 3 bis zum Torabschluss.
- ▶ Die Angreifer müssen innerhalb von 20 Sekunden abgeschlossen haben.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Im Mittelpunkt der Spielform steht das gegenbindende Dribbling.
- ▶ Das Ausspielen der Überzahlsituation dennoch nicht zu streng vorgeben, da die Spieler stets eigene Entscheidungen treffen müssen.