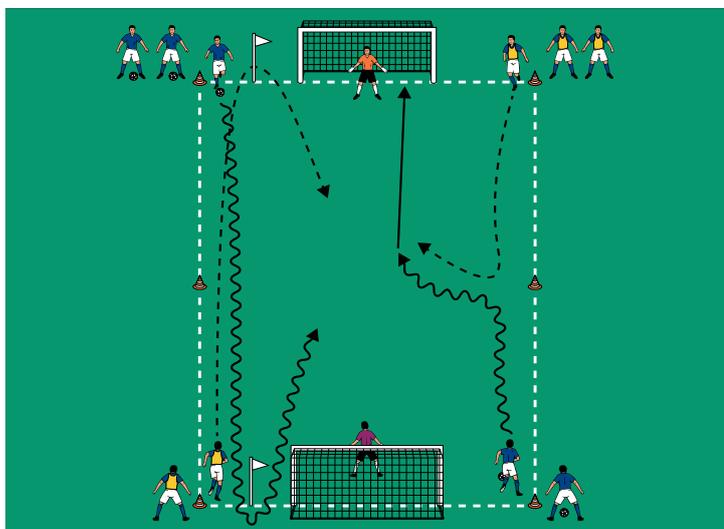


## THEMA: DRIBBELN, DRIBBELN, DRIBBELN



### HAUPTTEIL 2:

#### DRIBBEL-SPIEL I

##### ORGANISATION

- ▶ Ein 30 x 20 Meter großes Feld mit Toren mit Torhütern markieren
- ▶ Auf jeder Seite neben den Toren je 1 Starthütchen markieren
- ▶ Auf einer Seite neben jedem Tor je 1 Stange aufstellen
- ▶ 2 Teams einteilen und jeweils einem Tor zuweisen
- ▶ Die Spieler an den Starthütchen verteilen
- ▶ Blau erhält zunächst das Angriffsrecht
- ▶ Die Spieler von Blau haben Bälle

##### ABLAUF

- ▶ Die jeweils ersten Spieler von jedem Starthütchen starten gleichzeitig: Der erste Ballbesitzer der Angreifer vom Starthütchen ohne Stange dribbelt gegen den Verteidiger vom gegenüberliegenden Starthütchen zum 1 gegen 1 ins Feld und versucht, beim gegenüberliegenden Tor einen Treffer zu erzielen.
- ▶ Die jeweils ersten Spieler an den Starthütchen neben den Stangen umlaufen bzw. umdribbeln die gegenüberliegenden Stangen und rücken dann zum 2 gegen 2 ins Feld nach.
- ▶ Jeder Durchgang dauert so lange, bis ein Treffer erzielt oder der Ball ins Aus gespielt wurde.
- ▶ Nach jedem Durchgang innerhalb der Teams die Positionen und Aufgaben wechseln.
- ▶ Nach einer Weile das Angriffsrecht tauschen.

##### VARIATIONEN

- ▶ Die Spieler an den Starthütchen mit Stangen erst auf ein Trainerkommando starten lassen.
- ▶ Die Stangen hinter den Toren aufstellen und so die Lauf-/Dribbelwege verlängern.
- ▶ Sobald der zweite Ball verspielt wurde, als Trainer einen weiteren Ball neutral einspielen.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Da der Spieler ohne Ball die gegenüberliegende Stange vermutlich schneller umläuft, ergibt sich nach dem 1 gegen 1 zunächst ein 1 gegen 2.
- ▶ Abschließend treten die Teams dann im 2 gegen 2 gegeneinander an, ehe ein neuer Durchgang gestartet wird.
- ▶ Mit dem Eindribbeln des zweiten Angreifers ins Feld ist der Ball des ersten Ballbesitzers aus dem Spiel. Deshalb im 1 gegen 1 und im 1 gegen 2 mutig und schnell nach vorne agieren und einen schnellen Torabschluss suchen.
- ▶ Bei einem Treffer im 2 gegen 2 so lange weiterspielen lassen, bis der Ball ins Aus gespielt wird.