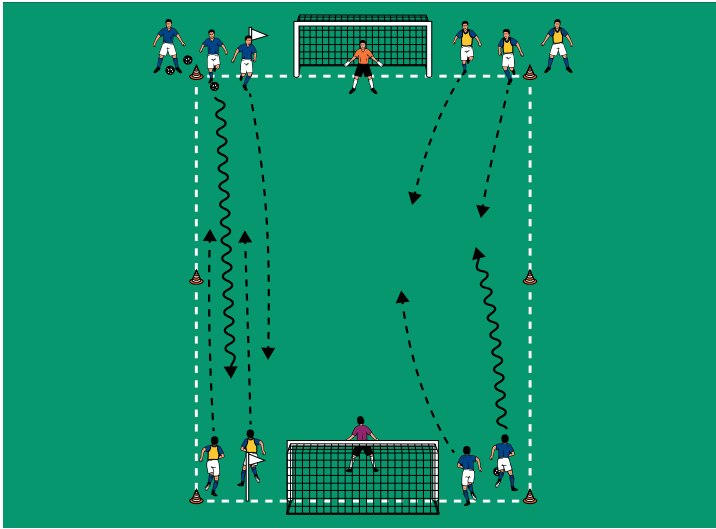


THEMA: DRIBBELN, DRIBBELN, DRIBBELN



SCHLUSSTEIL:

DRIBBEL-SPIEL II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Mannschaften beibehalten

ABLAUF

- ▶ Den Grundablauf aus Hauptteil 2 beibehalten.
- ▶ Jetzt dribbeln bzw. laufen jeweils 2 Spieler von den Starthütchen ohne Stange zum 2 gegen 2 ins Feld.
- ▶ Die jeweils ersten Spieler an den Starthütchen neben den Stangen umlaufen bzw. umdribbeln die jeweils gegenüberliegenden Stangen rücken dann zum 3 gegen 3 ins Feld nach.
- ▶ Sobald die Spieler das Feld betreten haben, starten die nächsten beiden Spieler von den Starthütchen um die Stangen und laufen bzw. dribbeln dann zum 4 gegen 4 ins Feld.
- ▶ Spielzeit pro Durchgang im 4 gegen 4: etwa 3 Minuten.
- ▶ Nach jedem Durchgang innerhalb der Teams die Positionen und Aufgaben wechseln.
- ▶ Nach einer Weile das Angriffsrecht tauschen.

VARIATIONEN

- ▶ Die Stangen hinter den Toren aufstellen und so die Lauf-/Dribbelwege verlängern.
- ▶ Die Stangen und Hütchen entfernen und zum Schluss frei spielen lassen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Gegebenenfalls 2 Spieler als Torhüter in jedem Tor postieren, so dass alle Spieler gleichzeitig aktiv sind.
- ▶ Mit dem Eindribbeln des jeweils nächsten Angreifers ins Feld ist der Ball des vorherigen Ballbesitzers aus dem Spiel.
- ▶ Zielstrebig abschließen!
- ▶ Als Trainer jeden erzielten Treffer sowohl im 2 gegen 2, im 3 gegen 3 und im 4 gegen 4 laut mitzählen: Welches Team erzielt zuerst 10 Treffer?