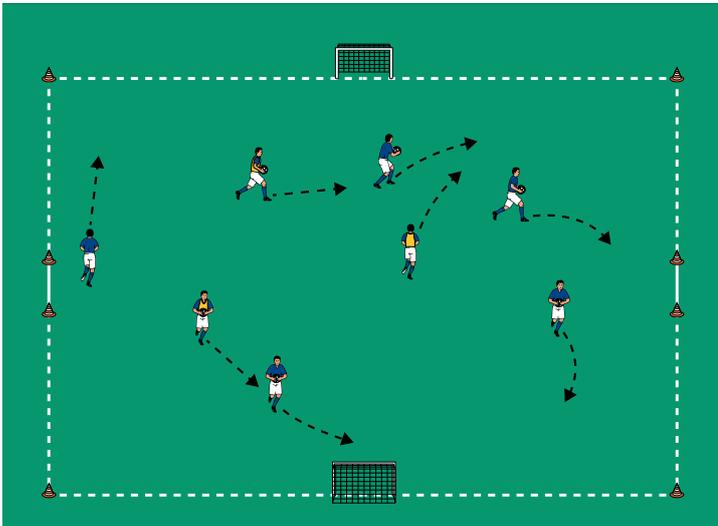


## THEMA: MIT TOREN SPIELEN



### SPIEL 2:

#### FANS

##### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ 2 Fänger bestimmen
- ▶ Alle Kinder haben 1 Ball

##### ABLAUF

- ▶ Die Basketballspieler wollen sich ausruhen. Sie fliehen vor Fans, die ein Autogramm haben wollen.
- ▶ Die Fänger versuchen, die Läufer mit dem Ball zu berühren.
- ▶ Gefangene Spieler müssen den Ball dreimal prellen.
- ▶ Danach weiter laufen.

##### VARIATIONEN

- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Wer fängt in 2 Minuten die meisten Läufer?
- ▶ Die Anzahl der Fänger erhöhen.
- ▶ Die Läufer dürfen sich bei Gefahr 5 Sekunden hinter den Toren ausruhen. In dieser Zeit dürfen sie nicht abgeschlagen werden.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Fangspiele verbessern die Schnelligkeit und Ausweichbewegungen.
- ▶ Gefangenen Spielern stets interessante Zusatzaufgaben stellen.
- ▶ Die Anzahl der Fänger der Gesamtzahl der Kinder und ihrem Leistungsstand anpassen.