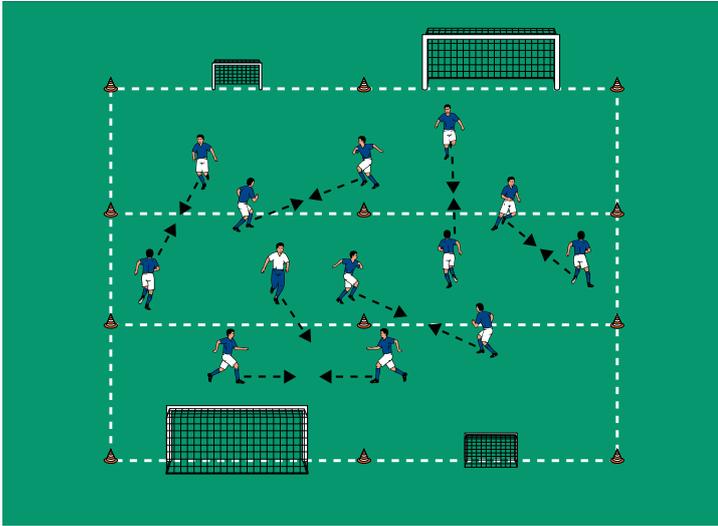


## THEMA: VIELE TORE SCHIESSEN



### SPIEL 1:

#### PIRATENÜBERFALL

##### ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 15 Meter großes Feld mit Minitoren und Jugendtoren markieren
- ▶ In der Feldmitte eine ca. 5 Meter breite Mittelzone markieren

##### ABLAUF

- ▶ Kapitän Scharfzahn und seine Piratenbande wollen eine große Festung an der Küste überfallen und ausrauben. Zunächst heuern sie neue Matrosen an.
- ▶ Die Kinder laufen durch das Feld und klatschen ihre Mitspieler ab.

##### VARIATIONEN

- ▶ Die Mitspieler im Sprung abklatschen.
- ▶ Mit beiden Händen abklatschen.
- ▶ Die Mitspieler mit den Füßen berühren.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das Spiel fördert die Geschicklichkeit.
- ▶ Geschicklichkeitsspiele mit den Mitspielern sind gut für das Teamgefühl.
- ▶ Das Feld bereits vor Beginn der Spielstunde komplett aufbauen.