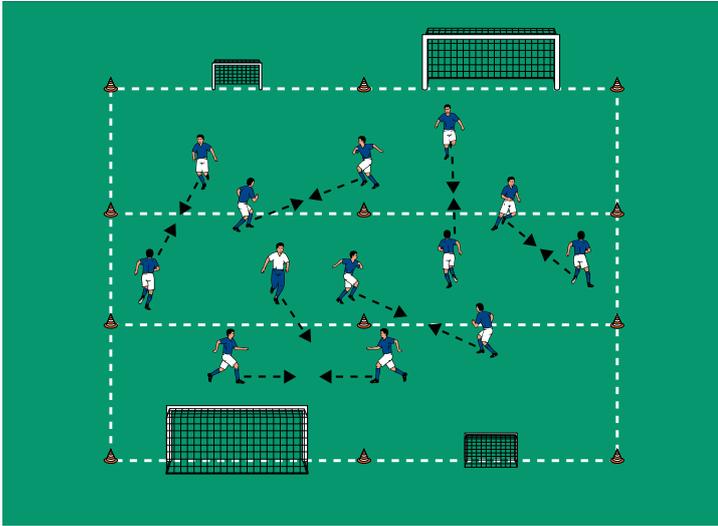


THEMA: VIELE TORE SCHIESSEN



SPIEL 1:

PIRATENÜBERFALL

ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 15 Meter großes Feld mit Minitoren und Jugendtoren markieren
- ▶ In der Feldmitte eine ca. 5 Meter breite Mittelzone markieren

ABLAUF

- ▶ Kapitän Scharfzahn und seine Piratenbande wollen eine große Festung an der Küste überfallen und ausrauben. Zunächst heuern sie neue Matrosen an.
- ▶ Die Kinder laufen durch das Feld und klatschen ihre Mitspieler ab.

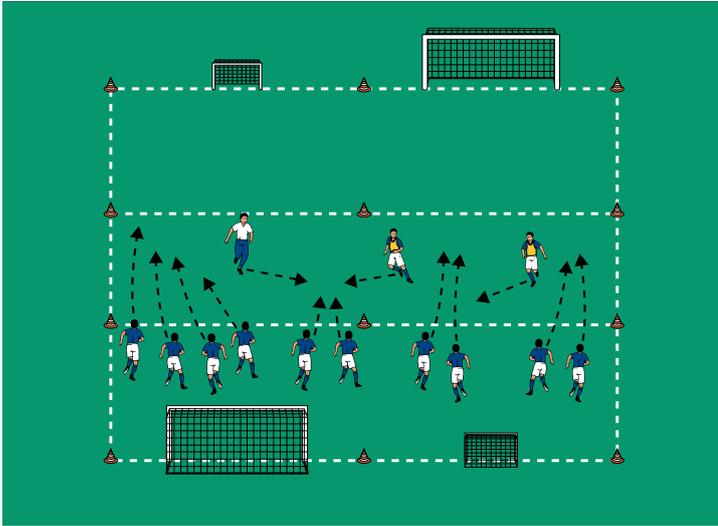
VARIATIONEN

- ▶ Die Mitspieler im Sprung abklatschen.
- ▶ Mit beiden Händen abklatschen.
- ▶ Die Mitspieler mit den Füßen berühren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das Spiel fördert die Geschicklichkeit.
- ▶ Geschicklichkeitsspiele mit den Mitspielern sind gut für das Teamgefühl.
- ▶ Das Feld bereits vor Beginn der Spielstunde komplett aufbauen.

THEMA: VIELE TORE SCHIESSEN



SPIEL 2:

AUS DEM HAFEN

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau nicht verändern
- ▶ Der Trainer und zwei Kinder stehen in der Mittelzone

ABLAUF

- ▶ Die Piraten wollen den Hafen mit dem Piratenschiff verlassen. Soldaten wollen sie aufhalten.
- ▶ Die Kinder laufen gleichzeitig durch die Mittelzone auf die andere Seite. Die Fänger versuchen, sie zu berühren. Gefangene bleiben in der Mittelzone und unterstützen die Fänger.

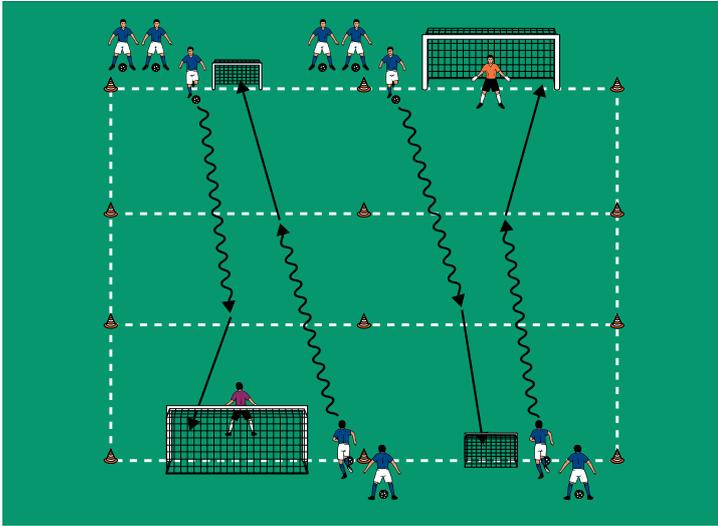
VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb I: Wer schafft es, nicht gefangen zu werden?
- ▶ Wettbewerb II: Wer fängt die meisten Läufer?
- ▶ Die Fänger hocken auf dem Boden.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Schnelligkeit und Ausweichbewegungen werden geschult.
- ▶ Das Mitmachen des Trainers motiviert die Kinder.
- ▶ Kleine Wettbewerbe motivieren zusätzlich.

THEMA: VIELE TORE SCHIESSEN



SPIEL 3:

KANONENFEUER

ORGANISATION

- ▶ Reihen neben den Toren bilden
- ▶ Torhüter besetzen die Tore
- ▶ 1 Ball pro Kind

ABLAUF

- ▶ Die Piraten erreichen die Festung an der Küste und feuern die Schiffskanonen ab, um die Mauern zu zerstören.
- ▶ Die Kinder dribbeln nacheinander auf die Tore und schießen aus der Mittelzone. Danach stellen Sie sich gegenüber in die Reihe.

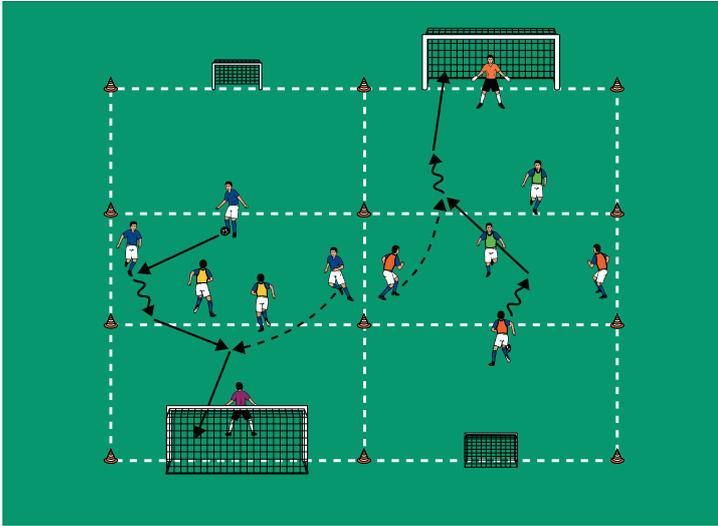
VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Wer erzielt zuerst sechs Treffer?
- ▶ Freie Torschussentfernung.
- ▶ Ohne Torhüter spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Torschuss aus dem Lauf wird geübt.
- ▶ Zusätzlich wird das Dribbling gefördert.
- ▶ Beim Torschuss für viele Erfolgserlebnisse sorgen.

THEMA: VIELE TORE SCHIESSEN



SPIEL 4:

PLÜNDERN

ORGANISATION

- ▶ Das Feld in der Mitte teilen
- ▶ Vier Teams einteilen

ABLAUF

- ▶ Die Piraten haben die Mauern eingerissen. Sie vertreiben die Soldaten und plündern den Schatz.
- ▶ Spiel 3 gegen 2.

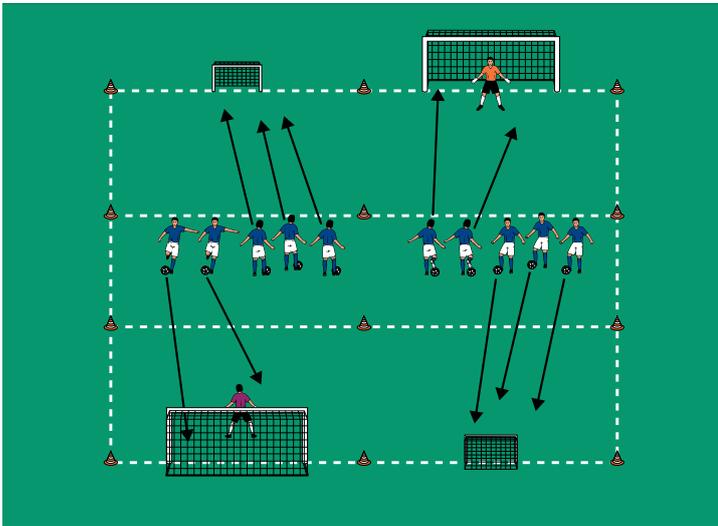
VARIATIONEN

- ▶ Die Mannschaft, die das Jugendtor verteidigt, spielt mit "fliegendem" Torwart.
- ▶ Ohne Torhüter spielen.
- ▶ Das Spielfeld vergrößern oder verkleinern.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Kleine Fußballspiele in kleinen Feldern anbieten.
- ▶ Fehlende Minitorer durch Pop-Up-Tore, Hütchentore oder Stangentore ersetzen.
- ▶ Ersatzbälle bereit legen, um für eine schnelle Spielfortsetzung zu sorgen.

THEMA: VIELE TORE SCHIESSEN



SPIEL 5:

PLÜNDERN

ORGANISATION

- ▶ Die Kinder legen ihre Bälle in die Mittelzone
- ▶ Torhüter in den Jugendtoren

ABLAUF

- ▶ Die Piraten teilen die Beute unter der Mannschaft auf.
- ▶ Die Kinder schießen gleichzeitig auf die Tore.

VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Wer erzielt bei Minitoren und Jugendtoren die meisten Treffer?
- ▶ Die Mittelzone vergrößern
- ▶ Abwechselnd mit links/rechts schießen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das Fußballspiel muss nicht immer den Abschluss bilden. Am Ende kann auch ein Torschusspiel stehen.
- ▶ Beim Torschuss auf Beidfüßigkeit achten.
- ▶ Kurze Torentfernungen sorgen für viele Erfolgserlebnisse.