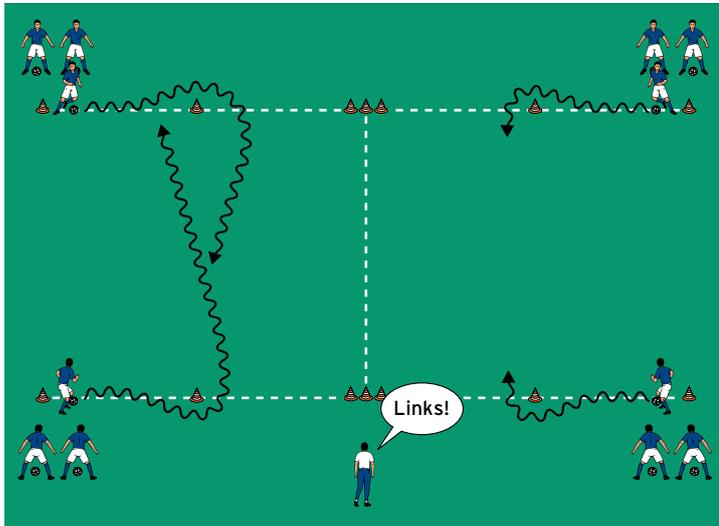


## THEMA: FIT IM FINTIEREN



### AUFWÄRMEN 2:

## REAKTIONS-DRIBBLING

### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Organisation beibehalten

### ABLAUF

- ▶ Die Spieler dribbeln gleichzeitig Richtung Wendehütchen.
- ▶ Der Trainer nennt eine Richtung.
- ▶ Die Spieler müssen nun das Wendehütchen umdribbeln und anschließend über die angesagte Hütchenlinie auf der gegenüberliegende Seite dribbeln.
- ▶ Der Sieger erhält einen Punkt.

### VARIATIONEN

- ▶ Bis zum Trainerkommando lassen die Spieler den Ball zwischen den Innenseiten pendeln.
- ▶ Die Spieler legen den Ball kurz am Wendehütchen vorbei und umlaufen es auf der anderen Seite.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Wettbewerbscharakter sorgt für Spaß und Spannung.
- ▶ Die wartenden Spieler können als Schiedsrichter helfen.