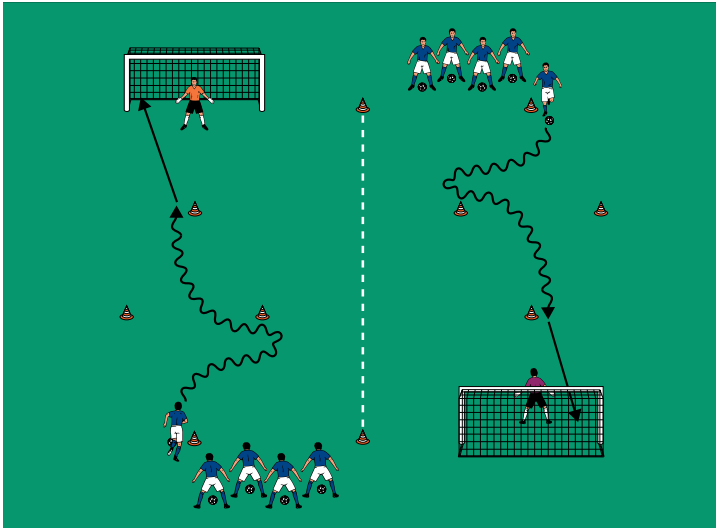


## THEMA: FIT IM FINTIEREN



### HAUPTTEIL 2:

## FINTEN-DREIECKE II

### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ Die Hütchendreiecke umdrehen

### ABLAUF

- ▶ Die Spieler dribbeln nun diagonal auf ein Hütchen zu, fintieren und gehen vorbei.
- ▶ Anschließend schließen sie seitlich des Abschlusshütchens ab.
- ▶ Danach stellen sich die Spieler bei der anderen Gruppe an.

### VARIATIONEN

- ▶ Der Trainer gibt die Finten vor.
- ▶ Der Spieler fintiert vor dem Abschlusshütchen erneut.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das diagonale Andribbeln stärkt das Gefühl der Spieler, den Gegner auf eine Seite locken zu können.
- ▶ Den Spielern viel Freiraum lassen, verschiedene Finten in der veränderten Organisationsform auszuprobieren.