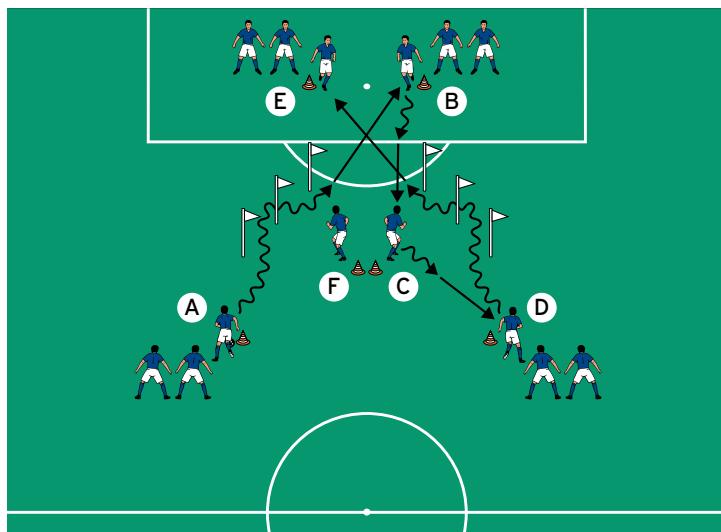


## THEMA: KOMBINIEREN BIS ZUM TORABSCHLUß



### AUFWÄRMEN 2:

#### DRIBBEL- UND PASSPARCOURS

##### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau weiter verwenden
- ▶ Die Hütchen als Positionshütchen vor, zwischen und hinter den Stangen aufstellen
- ▶ Die Spieler auf den Positionen verteilen
- ▶ Der erste Spieler bei A hat 1 Ball

##### ABLAUF

- ▶ A umdribbelt die Stangen im Slalom und passt zu B, der kurz an- und mitnimmt und auf C weiterspielt.
- ▶ C nimmt zur Seite mit und passt auf D, der ebenfalls im Slalom um die Stangen dribbelt und zu E weiterspielt.
- ▶ E nimmt kurz an und mit und passt auf F, der zurück zum jeweils nächsten Spieler bei A spielt.
- ▶ Alle Passgeber laufen ihren Abspielen zur jeweils nächsten Position nach.

##### VARIATIONEN

- ▶ B, C, E und F müssen mit genau 2 Kontakten spielen (annehmen, passen).
- ▶ C und F müssen vor ihren Abspielen zu D bzw. A eine frei wählbare Finte ausführen (z. B. Schere, Übersteiger usw.).

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Auf Beidfüßigkeit beim Umdribbeln der Stangen achten.
- ▶ Blickkontakt vor den Zuspielen einfordern.
- ▶ C und F sollen den Zuspielen zwischen den Stangen entgegenstarten, sich dann mit möglichst wenigen Kontakten in die neue Bewegungsrichtung aufdrehen und dann zu D bzw. A weiterpassen.