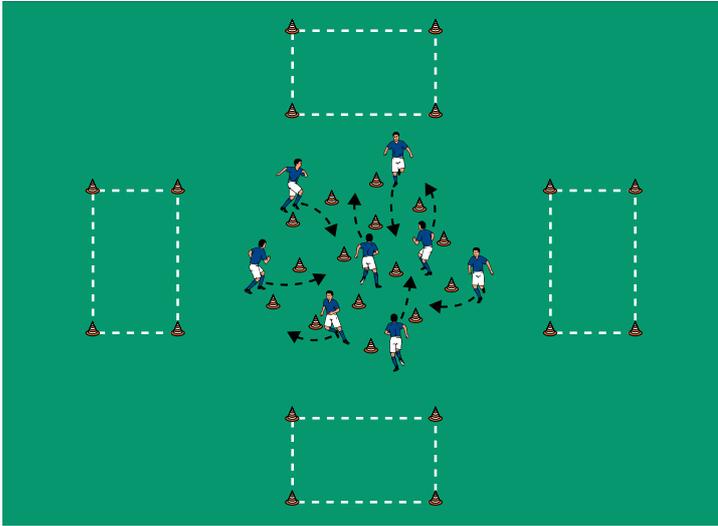


THEMA: SICHER DRIBBELN LERNEN



SPIEL 1:

ZAUBERWALD

ORGANISATION

- ▶ Mit ca. 15 Hütchen einen Hütchenwald aufbauen
- ▶ Um den Hütchenwald vier ca. 5 x 3 Meter große Felder markieren

ABLAUF

- ▶ Die Kinder spielen Wichtel in einem Zauberwald.
- ▶ Die Kinder laufen durch den Hütchenwald.

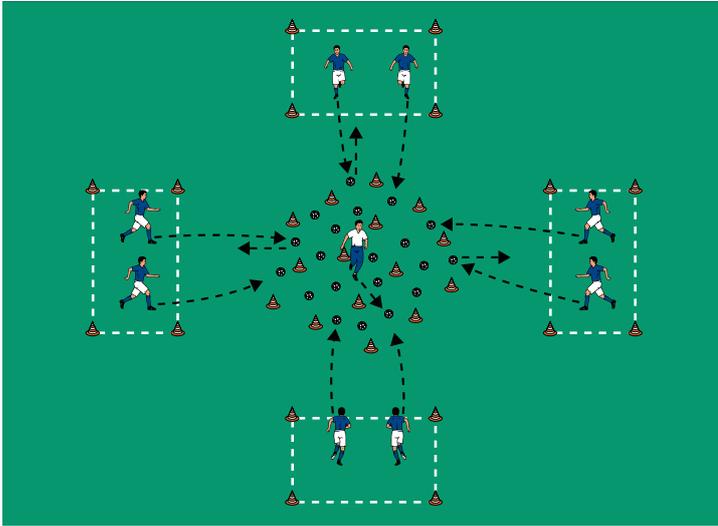
VARIATIONEN

- ▶ Rückwärts laufen oder krabbeln.
- ▶ Über die Hütchen springen.
- ▶ Auf ein Trainerkommando schnell in ein Feld (Wichtelhaus) setzen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Laufgeschicklichkeit wird verbessert.
- ▶ Die Hütchen sorgen für viele Ausweichbewegungen.
- ▶ Viele verschiedene Bewegungserfahrungen vermitteln. Dadurch fällt den Kindern das spätere Erlernen der Fußballtechniken leichter.

THEMA: SICHER DRIBBELN LERNEN



SPIEL 2:

RIESE

ORGANISATION

- ▶ 20 Bälle im Feld verteilen
- ▶ Der Trainer steht im Hütchenwald, die Kinder in den Feldern

ABLAUF

- ▶ Die Wichtel entdecken in Baumhöhlen Edelsteine, die ein Riese bewacht. Sie bringen die Schätze in die Wichtelhäuser.
- ▶ Die Kinder bringen die Bälle in die Felder. Berührt sie der Trainer, lassen sie den Ball fallen und suchen sich einen neuen.

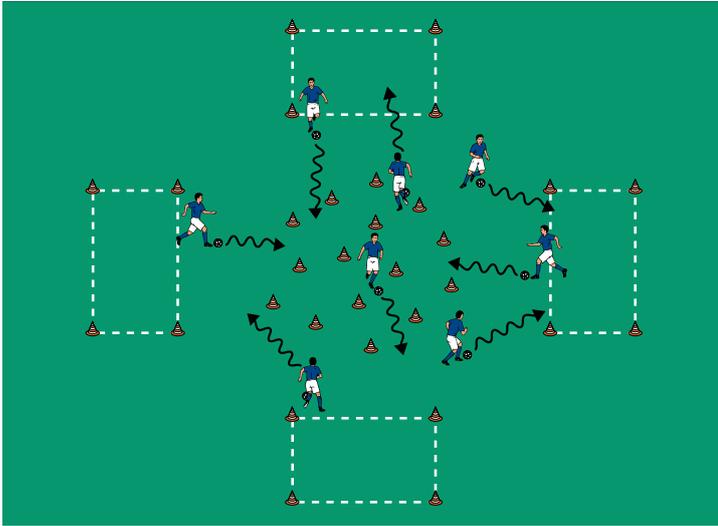
VARIATIONEN

- ▶ Kinder unterstützen den Trainer.
- ▶ Nach dem ersten Durchgang holen die Kinder die Bälle aus den Feldern und legen sie auf die Hütchen.
- ▶ Die Kinder prellen oder rollen die Bälle.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das Spiel schult Schnelligkeit und Geschicklichkeit.
- ▶ Das Mitmachen des Trainers motiviert die Kinder.
- ▶ Alle Kinder sind ständig in Bewegung.
- ▶ Fehlende Bälle durch Leibchen ersetzen.

THEMA: SICHER DRIBBELN LERNEN



SPIEL 3:

EDELSTEINE

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau nicht verändern
- ▶ 1 Ball pro Kind

ABLAUF

- ▶ Die Wichtel fliehen mit den Edelsteinen in den Wald
- ▶ Die Kinder dribbeln durch die Hütchen und durch die Felder.

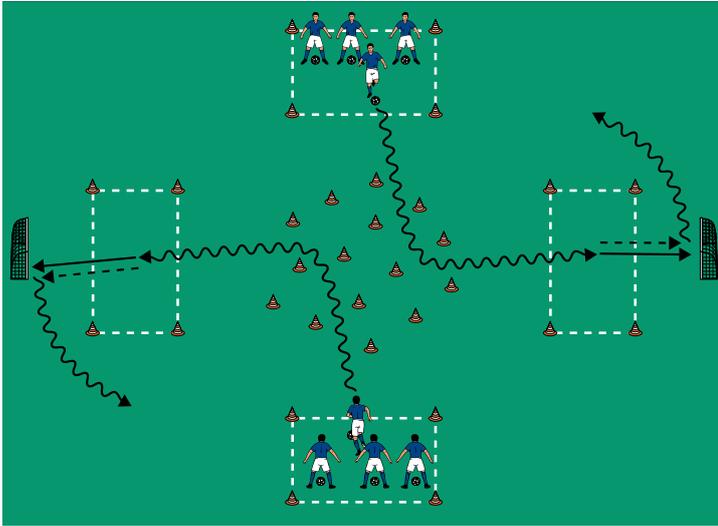
VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Wer dribbelt zuerst durch alle vier Felder?
- ▶ Die Felder nummerieren. Die Kinder sollen in vorgegebener Reihenfolge durch die Felder dribbeln.
- ▶ Nur mit links/rechts dribbeln.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Kinder üben das Dribbeln.
- ▶ Die Hütchen sorgen für eine enge Ballführung.
- ▶ Die Felder sorgen für ein zielorientiertes Dribbeln.

THEMA: SICHER DRIBBELN LERNEN



SPIEL 4:

BAUMHÄUSER

ORGANISATION

- ▶ Zwei Minitorre gegenüber 5 Meter hinter den Feldern aufstellen
- ▶ Die Kinder bilden Reihen in den anderen Feldern

ABLAUF

- ▶ Die Wichtel bringen die Edelsteine in ihre Baumhäuser.
- ▶ Die Kinder dribbeln nacheinander durch die Hütchen und schießen aus dem Feld auf das linke Tor. Danach dribbeln sie zurück zum Startfeld.

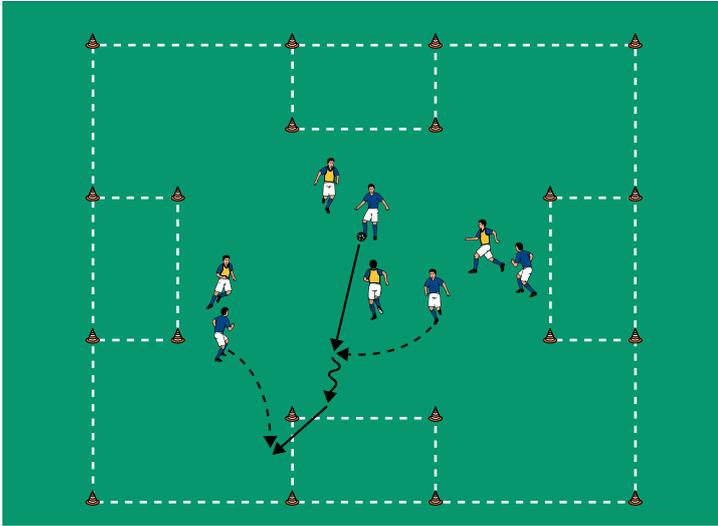
VARIATIONEN

- ▶ Den Ball rollen oder prellen.
- ▶ Nur mit links/rechts dribbeln und schießen.
- ▶ 4 Tore aufstellen und 4 Reihen neben den Toren bilden.
- ▶ Erleichtern: Den Ball rollen.
- ▶ Erleichtern: Die Torschussentfernung frei wählen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Dribbling und Torschuss werden geübt.
- ▶ Die Felder bestimmen die Torschussentfernung.

THEMA: SICHER DRIBBELN LERNEN



SPIEL 5:

BAUMFEST

ORGANISATION

- ▶ Die Hütchen und Minitore entfernen
- ▶ Von Feld zu Feld ein 20 x 15 Meter großes Feld markieren
- ▶ Zwei Teams einteilen

ABLAUF

- ▶ Die Wichtel haben die Edelsteine in Sicherheit gebracht und feiern ein Fest in den Baumhäusern.
- ▶ Spiel 4 gegen 4 auf vier neutrale Tore. Ein Tor ist erzielt, wenn der Ball ein Feld durchquert.

VARIATIONEN

- ▶ Das Tor zählt nur, wenn der Ball im Feld liegenbleibt.
- ▶ Jedem Team zwei Tore zuordnen.
- ▶ Die Felder durch Hütchentore oder Minitore ersetzen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Kleine Fußballspiele in vielen verschiedenen Formen anbieten.
- ▶ Ein Spiel auf mehr als zwei Tore sorgt für viele Erfolgserlebnisse.
- ▶ Ungewöhnliche Tore machen das Spiel spannend.