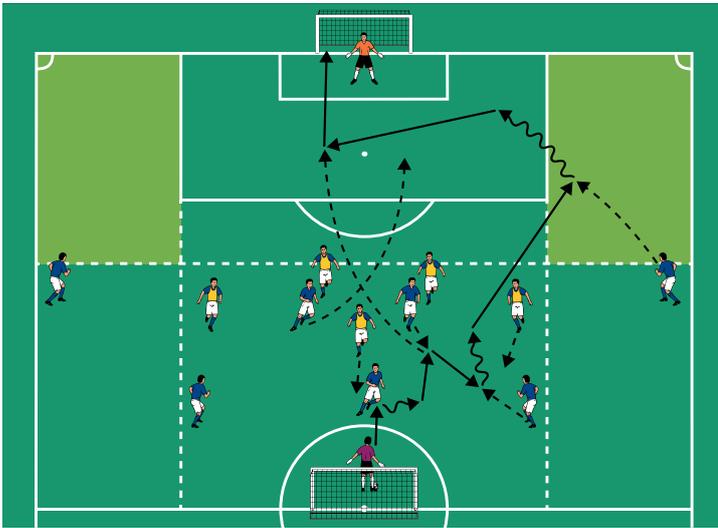


THEMA: PASS IN DIE SCHNITTSTELLE AUS DEM DRIBBLING



SCHLUSSTEIL:

TORE NACH PASS AUF DEN FLÜGEL UND RÜCKPASS

ORGANISATION

- ▶ Auf einem Spielfeld mit Toren mit Torhütern markieren
- ▶ 25 Meter vor einem Tor sowie auf den Außenpositionen seitlich vom Strafraum Zonen markieren
- ▶ 7 Angreifer und 5 Verteidiger bestimmen
- ▶ Je 1 Angreifer in beiden Flügelzonen postieren
- ▶ Alle übrigen Spieler stellen sich in der torfernen Zone im Zentrum auf

ABLAUF

- ▶ 5 plus 2 gegen 5 auf die Tore mit Torhütern.
- ▶ Gültige Treffer können nur nach einem Zuspiel auf einen der Außenspieler in die jeweilige Angriffszone erfolgen.
- ▶ Mit dem Pass in die Angriffszone dürfen alle Spieler frei nachrücken.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so kontern sie sofort auf das gegenüberliegende Tor.

VARIATIONEN

- ▶ Die Angreifer im Zentrum müssen sich zunächst 5-mal in den eigenen Reihen zuspielen, ehe sie in die Flügelzone passen dürfen.
- ▶ Mit dem Zuspiel auf den Flügel dürfen nur 2 Angreifer und 1 Verteidiger vor das Tor nachrücken.
- ▶ Zum Schluss die Zonen entfernen, 2 Teams zu je 6 Spielern bilden und frei spielen lassen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Ziel ist das Herausspielen einer Möglichkeit über einen der beiden Außenspieler in den seitlichen Zonen.
- ▶ Mit Abseits spielen!
- ▶ Der Außenspieler darf erst nach dem Ball in die Endzone starten. Entsprechend muss er dann mit höchstem Tempo in Richtung Torraumcke laufen.
- ▶ Auf stramme und präzise Rückpässe ins Zentrum achten.
- ▶ Zielstrebig abschließen!
- ▶ Die Flügelspieler regelmäßig wechseln.