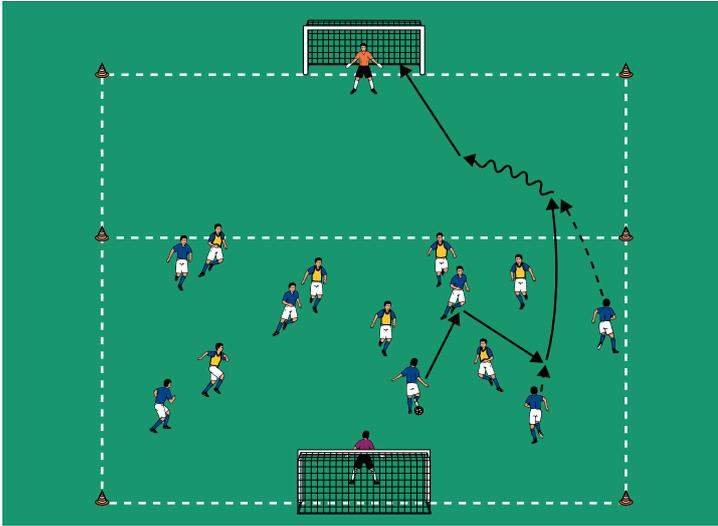


## THEMA: 'CHIP-BÄLLE' TRAINIEREN



### SCHLUSSTEIL:

### CHIP-ZONE

#### ORGANISATION

- ▶ Das Feld und die Mannschaften weiter verwenden
- ▶ Vor einem Tor 1 'Chip-Zone' markieren

#### ABLAUF

- ▶ 7 gegen 7 auf die Tore mit Torhütern.
- ▶ Blau kann gültige Treffer nur nach einem 'Chip-Ball' in die Endzone erzielen.
- ▶ Bei Ballgewinn von Gelb kontern diese auf das gegenüberliegende Tor.
- ▶ Gültige Treffer von Gelb können jedoch nur erzielt werden, wenn alle Spieler der eigenen Mannschaft die 'Chip-Zone' verlassen haben.
- ▶ Spieldauer: jeweils 5 Minuten.
- ▶ Anschließend die Seiten und Aufgaben wechseln.

#### VARIATIONEN

- ▶ Tore, die nach einem 'Chip-Ball' in die Endzone erzielt werden, zählen doppelt.
- ▶ Die Größe der 'Chip-Zone' variieren.
- ▶ Die Zone entfernen und zum Schluss frei spielen lassen.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Durch die 'Chip-Zone' wird der Schwerpunkt der Trainingseinheit auch im Abschlusspiel berücksichtigt.
- ▶ Wichtig ist, dass die Zone von allen Spielern freigelassen wird.
- ▶ Ansonsten läuft das Spiel frei ab.
- ▶ Mit Abseits spielen!