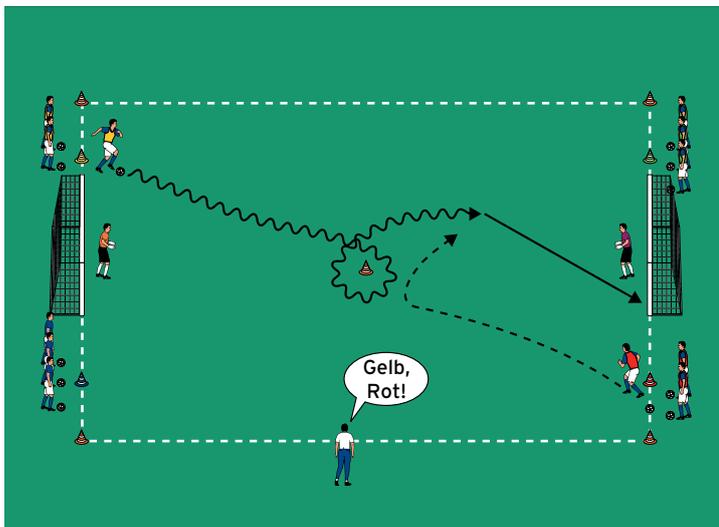


THEMA: 1 GEGEN 1 IN DER VERTEIDIGUNG



HAUPTTEIL 1:

ZURUF-ZWEIKAMPF

ORGANISATION

- ▶ Ein 25 x 15 Meter großes Spielfeld markieren
- ▶ Auf den Grundlinien je 1 Tor mit Torhüter aufstellen
- ▶ Zusätzlich auf den Grundlinien 4 verschiedenfarbige Start- und mittig im Feld 1 Wendehütchen aufstellen
- ▶ 4 Mannschaften einteilen
- ▶ Jedes Team mit Bällen an den Starthütchen verteilen

ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft 2 Farben auf.
- ▶ Die aufgerufenen Spieler starten ins Feld, wobei der erstgenannte Spieler als Angreifer ins Feld dribbelt.
- ▶ Er umdribbelt das zentrale Hütchen und versucht, im 1 gegen 1 auf das gegenüberliegende Tor mit Torhüter abzuschließen.

VARIATIONEN

- ▶ Der Spieler vom zuerst genannten Starthütchen wird Verteidiger, der jeweils andere dribbelt als Angreifer ins Feld.
- ▶ Der erstgenannte Spieler passt zum jeweils anderen, der und Feld an- und mitnimmt und sofort Angreifer wird.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Jedes 1 gegen 1 dauert so lange, bis ein Treffer erzielt oder der Ball aus dem Feld gespielt wurde.
- ▶ Jede Mannschaft bestimmt einen Kapitän, der die erzielten Treffer mitzählt. Welche Mannschaft erzielt die meisten Treffer?