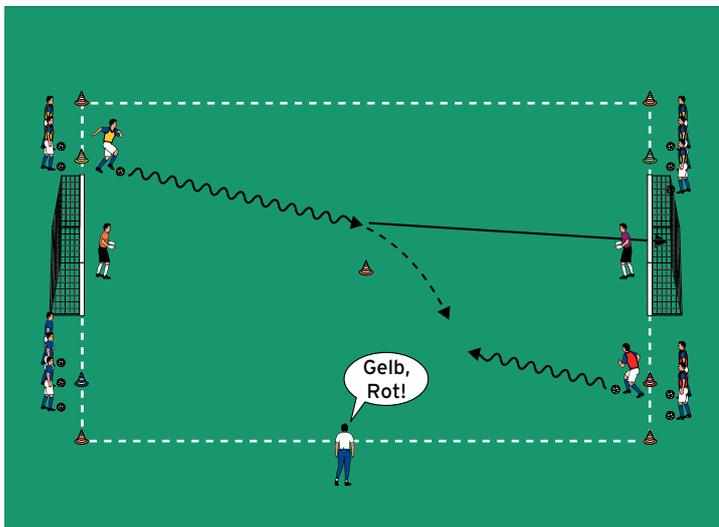


THEMA: 1 GEGEN 1 IN DER VERTEIDIGUNG



HAUPTTEIL 2:

ZURUF-TORSCHUSS

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Mannschaften von zuvor weiter verwenden

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando dribbelt der erste Spieler vom aufgerufenen Starthütchen am zentralen Hütchen vorbei, schießt auf das gegenüberliegende Tor mit Torhüter und wird Verteidiger.
- ▶ Sofort nach dem Torschuss ruft der Trainer eine weitere Hütchenfarbe auf.
- ▶ Der aufgerufene Spieler dribbelt als Angreifer ins Feld und versucht, im 1 gegen 1 einen Treffer zu erzielen.

VARIATIONEN

- ▶ Der zuletzt genannte Spieler passt zum jeweils anderen Spieler und läuft als Verteidiger ins Feld.
- ▶ Vor dem zentralen Hütchen eine Finte ausführen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Jedes 1 gegen 1 dauert so lange, bis ein Treffer erzielt oder der Ball aus dem Feld gespielt wurde.
- ▶ Die beiden Farben zeitverzögert aufrufen, so dass der erstgenannte Spieler nach dem Torschuss ausreichend Zeit hat, auf Abwehr umzuschalten.