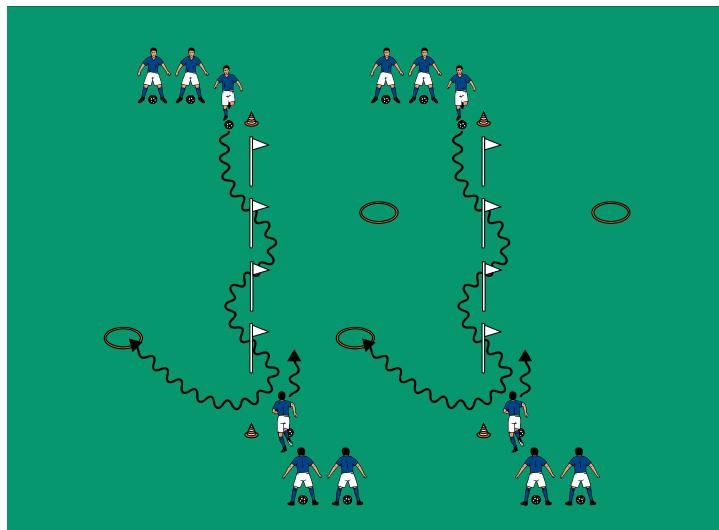


THEMA: DRIBBELN LERNEN IN WETTKAMPFSPIELEN



AUFWÄRMEN 2:

DRIBBEL-SLALOM-RENNEN

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau übernehmen
- ▶ Seitlich der äußeren Stangentore jedes Dribbel-slaloms jeweils einen Reifen legen

ABLAUF

- ▶ Die Spieler, durchdribbeln den Slalom und stoppen im Reifen am Ende des Slaloms.
- ▶ Der Spieler, der zuerst im Reifen stoppt, erhält 4 Punkte, der zweite Spieler 3 Punkte, der dritte Spieler 2 Punkte und der letzte Spieler einen Punkt.
- ▶ Welche Gruppe gewinnt zuerst 25 Punkte?

VARIATIONEN

- ▶ Den Ball in der Hand tragen, den Slalom durchlaufen und den Ball in den Reifen legen.
- ▶ Nur mit links oder rechts dribbeln.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler müssen den Ball im Reifen sicher mit der Fußsohle stoppen.
- ▶ Die Dribbelaufgaben ständig variieren, neue Dribbelwege vorgeben und so die Spieler immer wieder neu fordern.