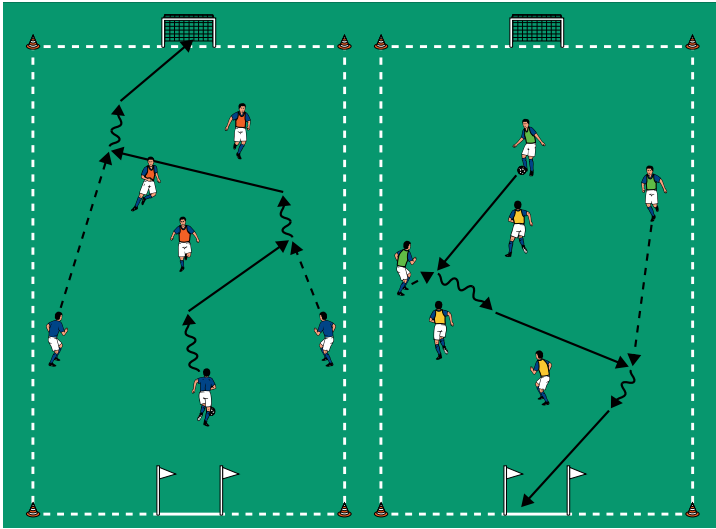


THEMA: DRIBBELN LERNEN IN WETTKAMPFSPIELEN



SCHLUSSTEIL:

MINI-TURNIER

ORGANISATION

- ▶ Zwei 30 x 20 Meter große Spielfelder nebeneinander markieren
- ▶ In jedem Spielfeld auf einer Grundlinie ein Minitor und auf der anderen Grundlinie ein 1,5 Meter breites Stangentor aufstellen
- ▶ 4 Teams einteilen

ABLAUF

- ▶ Spiel im 3 gegen 3 auf jedem Feld.
- ▶ Spielzeit jeweils 2 x 5 Minuten, zur Halbzeit wechseln die Teams die Seiten.
- ▶ Ein Turnier nach dem Modus "jeder gegen jeden" spielen und nach jedem Spiel eine Tabelle mit Punkten und Toren notieren.

VARIATIONEN

- ▶ Die Spielfelder zusammenlegen und im 6 gegen 6 auf jeweils 2 Minitore und 2 Stangentore spielen.
- ▶ Nach jedem Treffer direkt mit Richtungswechsel weiterspielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Als Trainer mittig hinter beiden Spielfeldern positionieren, um so das Geschehen auf beiden Feldern beobachten können.
- ▶ Die Tabelle nach jedem Spieldurchgang schriftlich aktualisieren