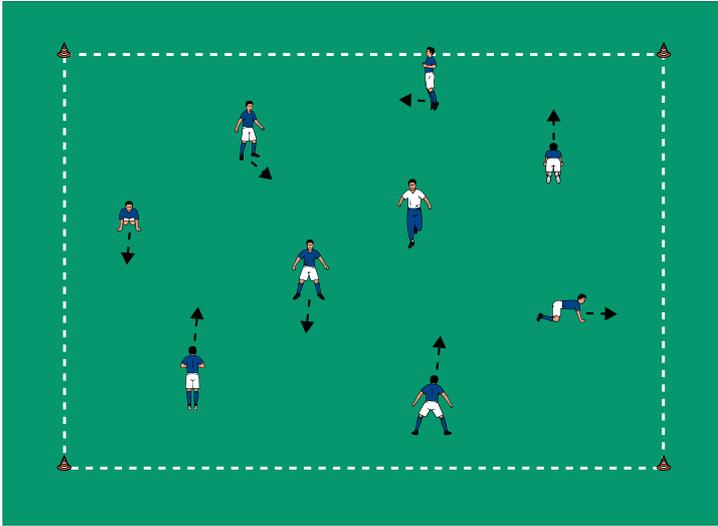


THEMA: DIE ERSTEN PASSVERSUCHE



SPIEL 1:

MONSTER

ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 15 Meter großes Feld markieren

ABLAUF

- ▶ Die Kinder spielen kleine Monster, die gerne Menschen erschrecken.
- ▶ Die Kinder laufen durch das Feld und ahmen die Bewegungen von Monstern nach.

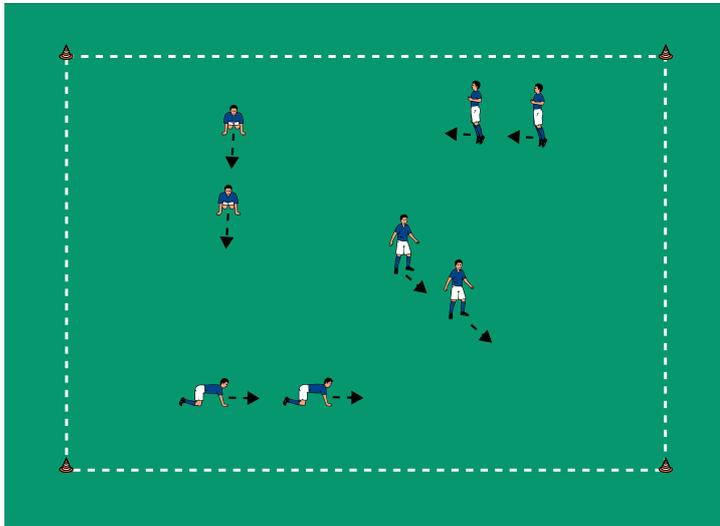
VARIATIONEN

- ▶ Auf den Boden stampfen.
- ▶ Durch das Feld hüpfen oder springen.
- ▶ Auf allen vieren laufen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Geschicklichkeit wird verbessert.
- ▶ Die Kinder dürfen sich frei überlegen, wie sich ein Monster bewegt.
- ▶ Die Kinder dürfen auch brüllen wie ein Monster.
- ▶ Das Mitmachen des Trainers motiviert die Kinder.

THEMA: DIE ERSTEN PASSVERSUCHE



SPIEL 2:

MONSTERJAGD

ORGANISATION

- ▶ Die Kinder bilden Paare

ABLAUF

- ▶ Die kleinen Monster jagen sich gegenseitig.
- ▶ Die Partner laufen hintereinander. Der Hintermann macht alle Bewegungen des Vordermanns nach.
- ▶ Nach 2 Minuten Aufgabenwechsel.

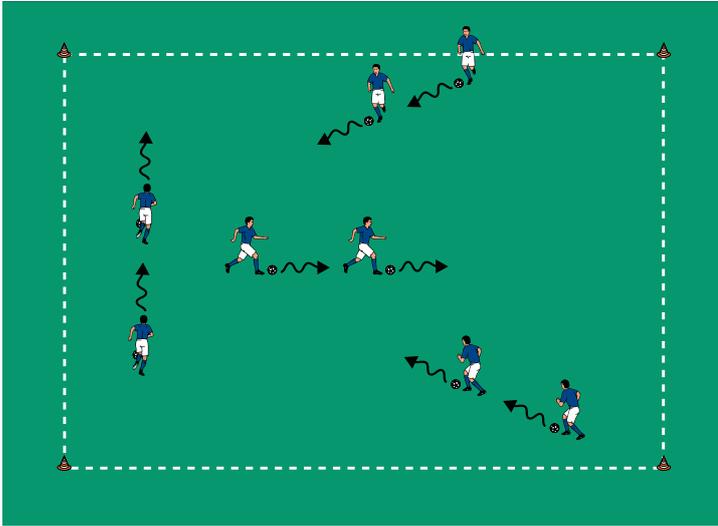
VARIATIONEN

- ▶ Seitwärts laufen.
- ▶ Rückwärts laufen.
- ▶ Regelmäßig drehen, krabbeln, kriechen und hüpfen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das Spiel verbessert die Laufgeschicklichkeit.
- ▶ Viele Bewegungserfahrungen werden vermittelt.
- ▶ Partnerspiele fördern den Teamgedanken.

THEMA: DIE ERSTEN PASSVERSUCHE



SPIEL 3:

MONSTERKÜCHE

ORGANISATION

- ▶ 1 Ball pro Kind

ABLAUF

- ▶ Die Monster nehmen sich Zuckerkekse aus der Monsterküche.
- ▶ Die Partner dribbeln hintereinander durch das Feld. Der Hintermann versucht, dem Vordermann dicht zu folgen.
- ▶ Nach 2 Minuten Aufgabenwechsel.

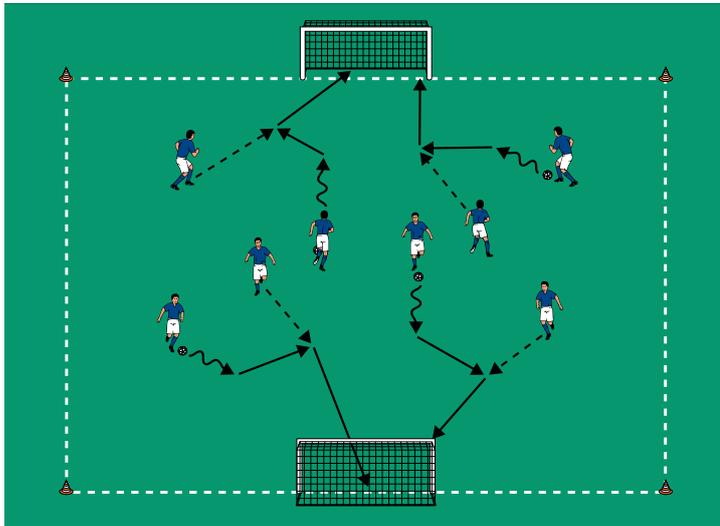
VARIATIONEN

- ▶ Nur mit links/rechts dribbeln.
- ▶ Aufgabenwechsel auf ein Trainerkommando.
- ▶ Den Ball prellen oder rollen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Eine enge Ballführung wird geschult.
- ▶ Die Kinder müssen den anderen Teams ausweichen.
- ▶ Auf Beidfüßigkeit achten.

THEMA: DIE ERSTEN PASSVERSUCHE



SPIEL 4:

MONSTERKOCH

ORGANISATION

- ▶ Zwei Jugendtore aufstellen
- ▶ 1 Ball pro zwei Spieler

ABLAUF

- ▶ Der Monsterkoch sucht seine Zuckerkugeln. Die kleinen Monster bringen sie schnell in ihre Monsterhöhle.
- ▶ Die Partner dribbeln durch das Feld, passen sich zu und schießen im Wechsel auf die Tore.

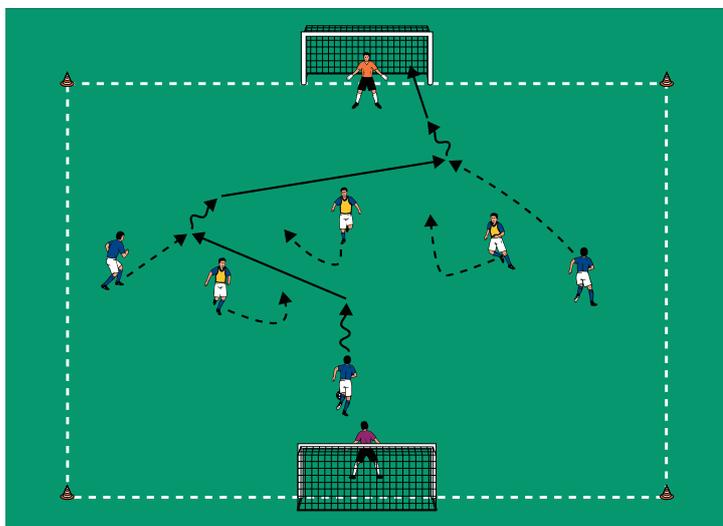
VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Welches Team erzielt die meisten Treffer?
- ▶ Nur mit links/rechts dribbeln, passen und schießen.
- ▶ Die Tore mit Torhütern besetzen.
- ▶ Zum Partner werfen, prellen oder rollen

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das Zusammenspiel wird gefördert.
- ▶ Das präzise Passspiel fällt den Kindern in dieser Altersklasse noch schwer und darf nicht erwartet werden.

THEMA: DIE ERSTEN PASSVERSUCHE



SPIEL 5:

MONSTERHÖHLE

ORGANISATION

- ▶ Zwei Teams einteilen

ABLAUF

- ▶ Die Monster haben den wütenden Koch abgeschüttelt und verspeisen die Zuckerbügeln in ihrer Höhle.
- ▶ Spiel im 3 gegen 3 mit Torhütern.

VARIATIONEN

- ▶ 4 gegen 4 ohne Torhüter.
- ▶ 2 gegen 2 in zwei Feldern.
- ▶ Mit verschiedenen Bällen spielen. 1. Halbzeit: Plastikball, 2. Halbzeit: Miniball.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Kleine Fußballspiele fördern das Zusammenspiel.
- ▶ Bambini haben ein begrenztes räumliches Sehvermögen. Deshalb fällt ihnen das Zusammenspiel in kleinen Feldern und kleinen Teams leichter.
- ▶ Keinen Innenseitstoß einfordern und die Kinder frei passen lassen.