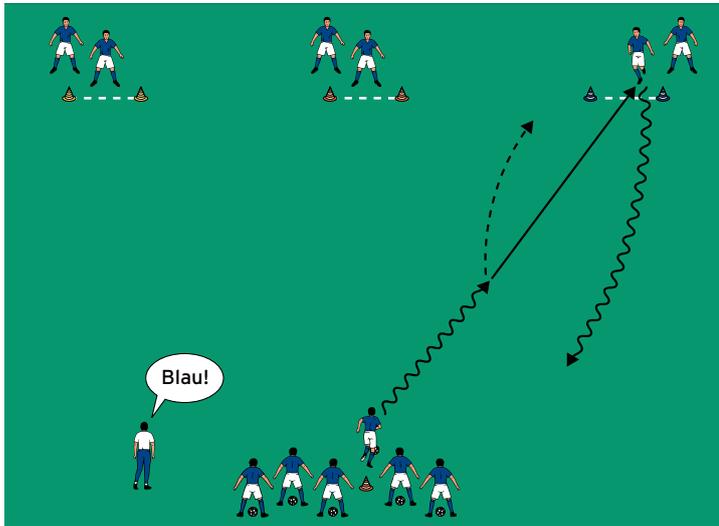


THEMA: MIT HÜTCHENTOREN DAS PASSSPIEL LERNEN



AUFWÄRMEN 1:

HÜTCHENTOR-PASSEN I

ORGANISATION

- ▶ 3 verschiedenfarbige und zwei Meter breite Hütchentore im Abstand von 10 Metern nebeneinander aufstellen
- ▶ 20 Meter mittig vor den Hütchentoren ein Starthütchen markieren
- ▶ Jeweils 2 Spieler ohne Ball hinter jedem Hütchentor und die anderen Spieler mit Bällen am Starthütchen postieren

ABLAUF

- ▶ Der erste Spieler dribbelt kurz an, durchspielt ein vom Trainer aufgerufenes Hütchentor und läuft seinem Pass nach.
- ▶ Der angespielte Spieler nimmt zum Starthütchen an und mit.
- ▶ Der nächste Spieler startet, sobald der Trainer das Hütchentor aufgerufen hat.

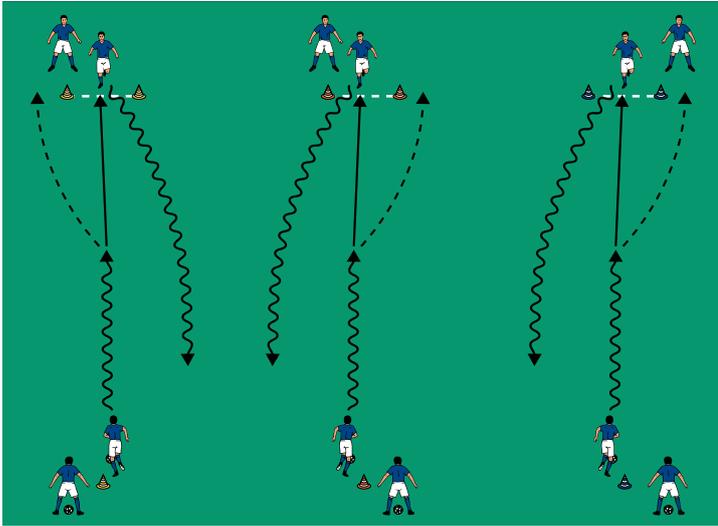
VARIATIONEN

- ▶ Nur mit rechts/links passen.
- ▶ Die Hütchentore von 1 - 3 nummerieren und mit Zahlen aufrufen.
- ▶ Die Hütchentore vergrößern oder verkleinern und so das gezielte Passspiel erleichtern oder erschweren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler sollen zielgenau mit der Fußinnenseite durch die Hütchentore passen.
- ▶ Gegebenenfalls hinter jedem Hütchentor ein weiteres Starthütchen markieren, so dass die Spieler hinter den Hütchentoren stehen und die Hütchentore durchspielt werden können.

THEMA: MIT HÜTCHENTOREN DAS PASSSPIEL LERNEN



AUFWÄRMEN 2:

HÜTCHENTOR-PASSEN II

ORGANISATION

- ▶ 3 verschiedenfarbige und zwei Meter breite Hütchentore im Abstand von 10 Metern nebeneinander aufstellen
- ▶ 20 Meter vor jedem Hütchentor ein gleichfarbiges Starthütchen markieren
- ▶ Jeweils 2 Spieler ohne Ball hinter jedem Hütchentor und die anderen Spieler mit Bällen an den Starthütchen postieren

ABLAUF

- ▶ Die Spieler durchspielen das Hütchentor vor dem Starthütchen und laufen ihrem Pass nach.
- ▶ Der angespielte Spieler nimmt zum Starthütchen an und mit.
- ▶ Jedes Durchspielen des Hütchentores ergibt einen Punkt.

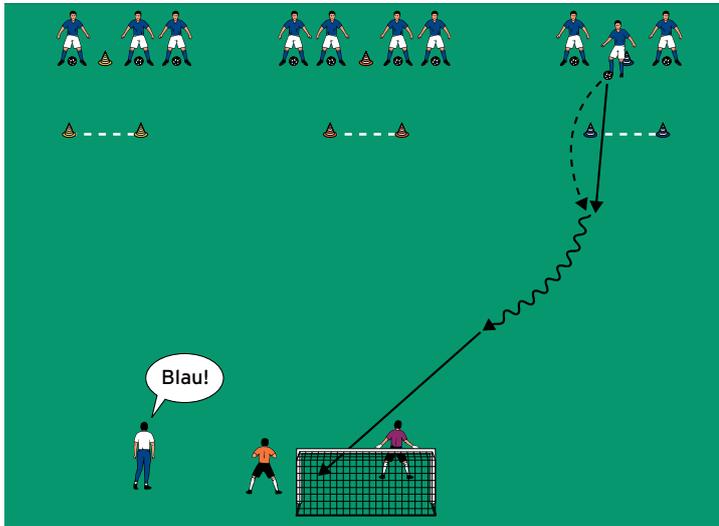
VARIATIONEN

- ▶ Nur mit rechts/links passen.
- ▶ Jeweils 3 Pässe durch die Hütchentore spielen.
- ▶ Die Hütchentore vergrößern oder verkleinern und so das gezielte Passspiel erleichtern oder erschweren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler sollen die gespielten Pässe durch die Hütchentore laut mitzählen.
- ▶ Gegebenenfalls hinter jedem Hütchentor ein weiteres Starthütchen markieren, so dass die Spieler hinter den Hütchentoren stehen und die Hütchentore durchspielt werden können.

THEMA: MIT HÜTCHENTOREN DAS PASSSPIEL LERNEN



HAUPTTEIL 1:

HÜTCHENTOR-PASSEN UND TORSCHUSS

ORGANISATION

- ▶ 20 Meter vor einem Tor mit Torhüter 3 verschiedenfarbige und zwei Meter breite Hütchentore im Abstand von 10 Metern nebeneinander aufstellen
- ▶ 3 Meter hinter jedem Hütchentor ein gleichfarbiges Starthütchen markieren
- ▶ Die Spieler mit Bällen an die Starthütchen verteilen

ABLAUF

- ▶ Sobald der Trainer die Farbe eines Hütchentores aufruft, durchspielt der erste Spieler dieses Hütchentor, umläuft das Hütchentor und schießt.
- ▶ Nach jedem Durchgang stellen sich die Spieler an einem anderen Starthütchen wieder an.

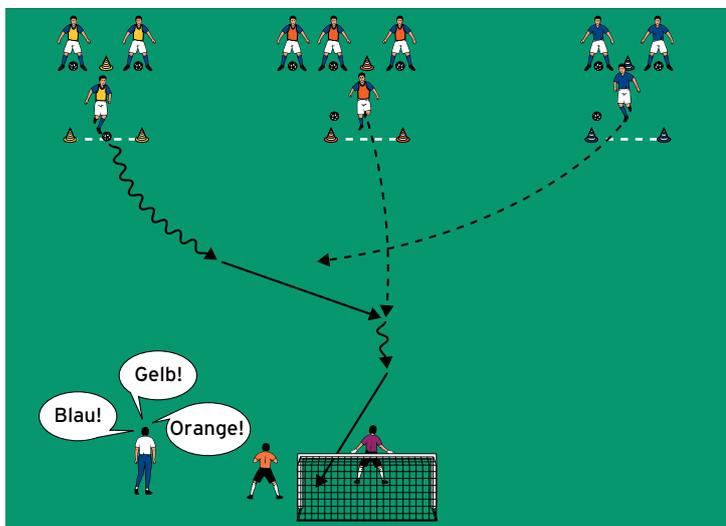
VARIATIONEN

- ▶ Nur mit rechts/links passen.
- ▶ Die Hütchentore mit farbigen Hütchen anzeigen.
- ▶ Die Hütchentore von 1 - 3 nummerieren und mit Zahlen aufrufen.
- ▶ Die Hütchentore mit Farben und Zahlen aufrufen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Hütchentore immer mit der Fußinnenseite durchspielen.
- ▶ Gegebenenfalls ein Schussgrenze markieren, ab der die Spieler spätestens schießen müssen oder die Kontakte bis zum Torschuss begrenzen.
- ▶ Sobald der Spieler geschossen hat, als Trainer sofort die nächste Farbe aufrufen.
- ▶ Aufgrund der hohen Belastung mit zwei sich abwechselnden Torhütern spielen.

THEMA: MIT HÜTCHENTOREN DAS PASSSPIEL LERNEN



HAUPTTEIL 2:

HÜTCHENTOR-PASSEN UND ÜBERZAHL

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten

ABLAUF

- ▶ Der Trainer startet jeden Durchgang, indem er 3 Hütchentore nacheinander aufruft.
- ▶ Der Spieler des zuerst aufgerufenen Hütchentores läuft als Verteidiger ins Feld.
- ▶ Der Spieler des zweiten aufgerufenen Hütchentores dribbelt ein und greift mit dem Spieler des zuletzt aufgerufenen Hütchentores gegen den Verteidiger auf das Tor an.
- ▶ Der Verteidiger kontert bei Ballgewinn auf die Hütchentore.

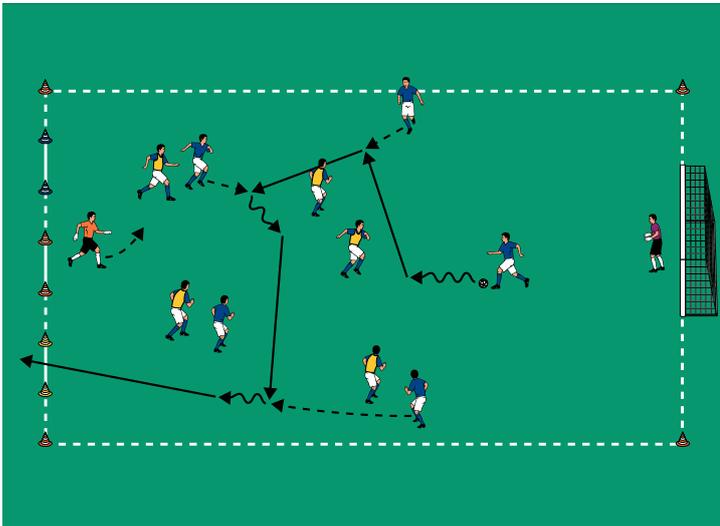
VARIATIONEN

- ▶ Die Hütchentore mit farbigen Hütchen anzeigen.
- ▶ Die Hütchentore von 1 - 3 nummerieren und mit Zahlen aufrufen.
- ▶ Die Hütchentore mit Farben und Zahlen aufrufen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Hütchentore zeitlich verzögert aufrufen, so dass sich der Verteidiger im Feld postieren kann und die Spieler richtig reagieren können.
- ▶ Jedes 2 gegen 1 so lange laufen lassen bis ein Treffer erzielt oder der Ball verspielt ist.
- ▶ Den Torhüter regelmäßig wechseln.

THEMA: MIT HÜTCHENTOREN DAS PASSSPIEL LERNEN



SCHLUSSTEIL:

HÜTCHENTOR-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ Ein 40 x 20 Meter großes Spielfeld markieren
- ▶ Auf einer Grundlinie ein Tor und auf der anderen Grundlinie drei 2 Meter breite Hütchentore nebeneinander aufstellen
- ▶ 2 Teams mit Torhütern einteilen

ABLAUF

- ▶ Spiel im 5 gegen 5 plus Torhütern.
- ▶ Ein Team greift auf das Tor an und verteidigt die Hütchentore, das andere Team greift auf die Hütchentore an und verteidigt das Tor.
- ▶ Aufgabenwechsel der Teams nach 10 Minuten.
- ▶ Welches Team erzielt insgesamt mehr Treffer?

VARIATIONEN

- ▶ Nach jedem Treffer die Spielrichtung wechseln.
- ▶ Nach jedem Treffer bei den Hütchentoren die Spielrichtung wechseln.
- ▶ Nach jeweils 3 Treffern die Spielrichtung wechseln.
- ▶ Die Hütchentore vergrößern oder verkleinern sowie die Position der Hütchentore variieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Gültige Treffer an den Hütchentoren können nur durch flache Pässe erzielt werden.
- ▶ Der Torhüter an den Hütchentoren muss alle 3 Hütchentore verteidigen.
- ▶ Die Torhüter nach jedem Treffer wechseln.