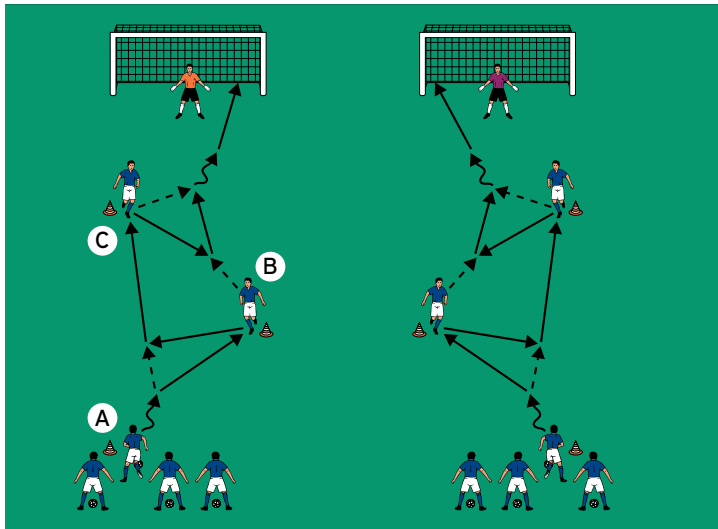


## THEMA: DAS DIREKTSPIEL TRAINIEREN



### HAUPTTEIL 2:

#### PASS IN DIE TIEFE

##### ORGANISATION

- ▶ Ein Tor aufstellen
- ▶ 15 Meter davor ein Hütchen aufstellen
- ▶ Schräg versetzt im Abstand von 5 Metern ein weiteres Hütchen positionieren
- ▶ Erneut schräg versetzt und wieder im Abstand von 5 Meter ein Starthütchen platzieren
- ▶ Die Spieler besetzen die Stationen
- ▶ Bei hoher Spieleranzahl den Parcours spiegeln

##### ABLAUF

- ▶ A spielt auf B und B lässt prallen.
- ▶ A spielt auf C und C lässt auf prallen.
- ▶ B spielt C in den Lauf.
- ▶ C geht auf das Tor und schießt ab.
- ▶ Die Spieler gehen eine Station weiter.

##### VARIATIONEN

- ▶ B wird nach seinem Pass auf C zum Verteidiger und startet hinterher.
- ▶ A spielt direkt in die Tiefe auf C und B wird zum Verteidiger.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Den Pass in die Tiefe in den freien Raum spielen.
- ▶ Die Spieler sollen die Zuspiele mit Kommandos fordern.