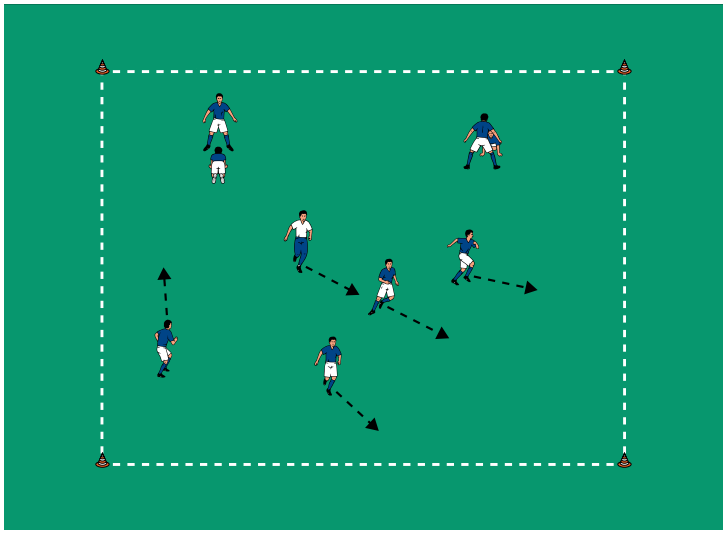
THEMA: DER TRAINER ALS MITSPIELER



SPIEL 2:

DRACHENLEHRER

ORGANISATION

- Den Aufbau nicht verändern

ABLAUF

- Der Drachenlehrer will, dass die Drachenkinder sich auf ihre Plätze setzen.
- Der Trainer fängt die Kinder. Gefangene stehen im Ausfallschritt und können befreit werden, in dem andere Kinder zwischen den Beinen hindurchkriechen.

VARIATIONEN

- Gefangene durch Abklatschen befreien.
- Eltern unterstützen den Trainer.
- Kinder übernehmen die Rolle der Fänger.

TIPPS UND KORREKTUREN

- Fangspiele verbessern die Schnelligkeit.
- Ausweichbewegungen verbessern die Körperbeherrschung.
- Fangspiele oft mit Geschicklichkeitsaufgaben kombinieren.