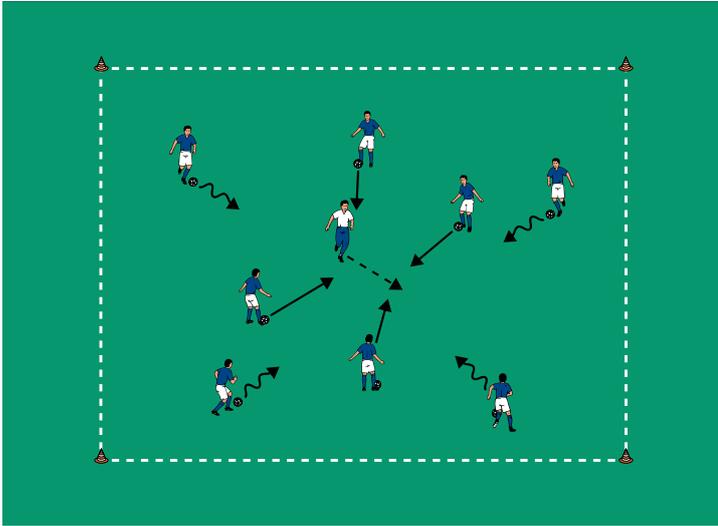


THEMA: DER TRAINER ALS MITSPIELER



SPIEL 3:

Ritterjagd

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau nicht verändern
- ▶ 1 Ball pro Kind

ABLAUF

- ▶ Die Drachenkinder vertreiben einen Ritter aus der Drachenschule.
- ▶ Der Trainer bewegt sich langsam durch das Feld. Die Kinder dribbeln und versuchen, gegen die Beine des Trainers zu passen.

VARIATIONEN

- ▶ Zwei Eltern unterstützen den Trainer.
- ▶ Den Ball durch die Beine der Erwachsenen passen.
- ▶ Wettbewerb: Wer erzielt die meisten Treffer?

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das Dribbeln wird geschult.
- ▶ Im Ansatz wird das Passen geübt.
- ▶ Das Mitmachen des Trainers motiviert die Kinder.