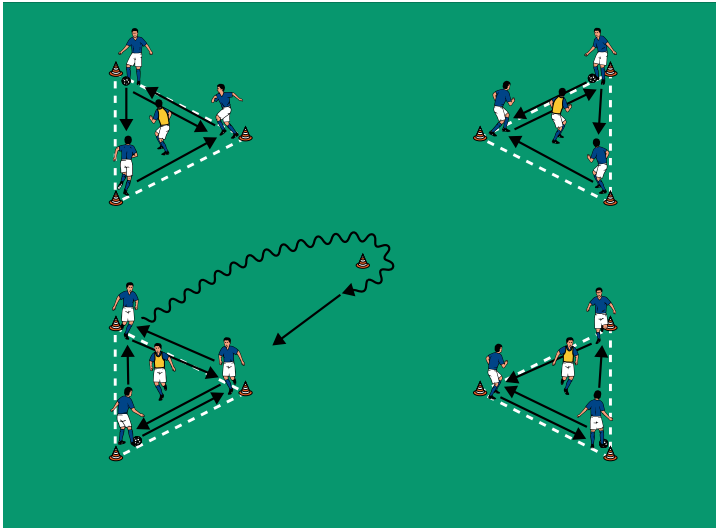


## THEMA: DIE ÜBERZAHL AUSSPIELEN



### AUFWÄRMEN 2:

### WETTKAMPF IM 3 GEGEN 1

#### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Organisation beibehalten
- ▶ Pro Gruppe 1 Störspieler benennen

#### ABLAUF

- ▶ Die Spieler spielen 5 Pässe im 3 gegen 1.
- ▶ Anschließend kann der Empfänger des letzten Passes um das zentrale Hütchen dribbeln und ins Feld zurückpassen.
- ▶ Die Gruppe, die zuerst fertig ist, erhält einen Punkt.

#### VARIATIONEN

- ▶ Die Zahl der erforderlichen Pässe wird variiert.
- ▶ Die Spieler müssen mit 2 Kontakten spielen.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler dürfen sich von den Hütchen lösen.
- ▶ Die Störspieler nach jedem Durchgang austauschen.