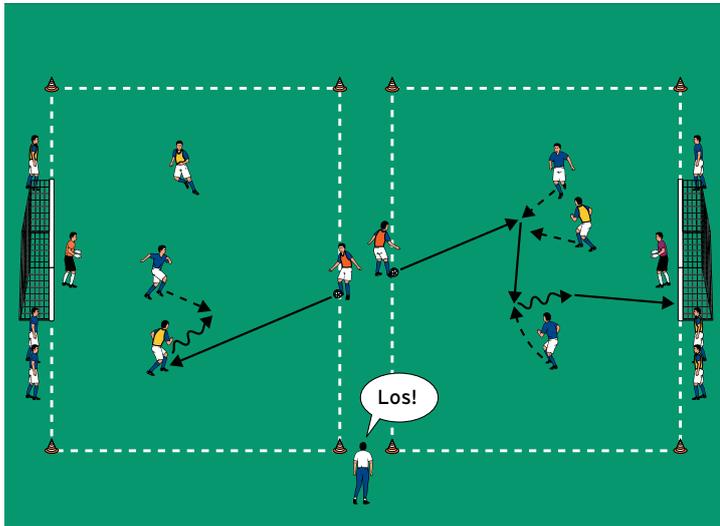


THEMA: DIE ÜBERZAHL AUSSPIELEN



HAUPTTEIL 1:

WETTKAMPF IM 2 GEGEN 1 I

ORGANISATION

- ▶ 2 Felder mit jeweils einem Tor und einer Hütchenlinie errichten
- ▶ Angreifer, Verteidiger und Anspieler benennen

ABLAUF

- ▶ Im Feld postieren sich 2 Angreifer und 1 Verteidiger.
- ▶ Der Anspieler passt zu einem der beiden Angreifer.
- ▶ Diese müssen nun versuchen, im 2 gegen 1 zum Torabschluss zu kommen.
- ▶ Das Paar, das zuerst einen Treffer erzielt, erhält einen Punkt.

VARIATIONEN

- ▶ Die Angreifer dürfen einmal zum Anspieler zurückpassen.
- ▶ Den Angreifern stehen maximal 3 Pässe zur Verfügung.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Trainer sollte nach maximal 15 Sekunden die Aktionen abbrechen.
- ▶ Die Angreifer müssen sich in der Breite postieren, um den Laufweg und den zu verteidigenden Raum für den Abwehrspieler zu vergrößern.
- ▶ Nach jeder Aktion rücken neue Spieler ins Feld.