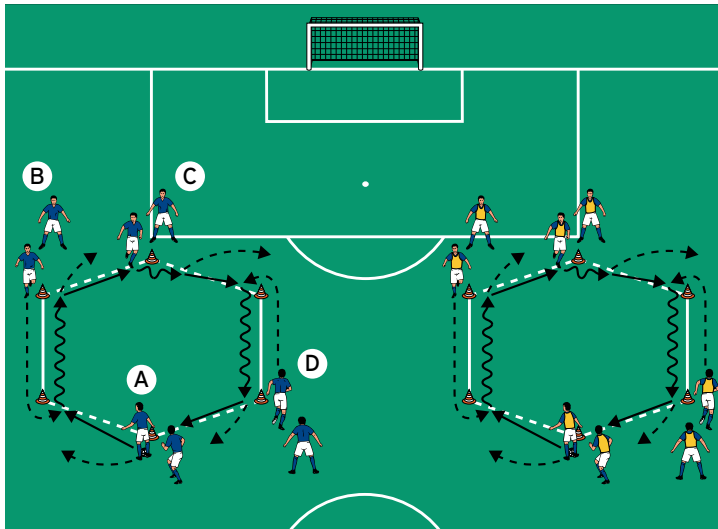


## THEMA: HERAUSSPIELEN VON TORCHANCEN



### AUFWÄRMEN 1:

### ENTGEGENKOMMEN, MITNEHMEN, PASSEN

#### ORGANISATION

- ▶ 2 Parcours nebeneinander errichten
- ▶ Die Spieler auf den Positionen verteilen
- ▶ Die jeweils ersten Spieler bei A haben 1 Ball

#### ABLAUF

- ▶ A passt auf den entgegenkommenden B, der sofort aufdreht, zu seinem Starthütchen zurückdribbelt und zu C spielt.
- ▶ C nimmt an und mit und passt auf den entgegenstartenden D, der ebenfalls zu seinem Starthütchen zurückdribbelt, zum jeweils nächsten Spieler bei A spielt usw.
- ▶ Alle Passgeber laufen ihren Abspielen zur jeweils nächsten Position nach.

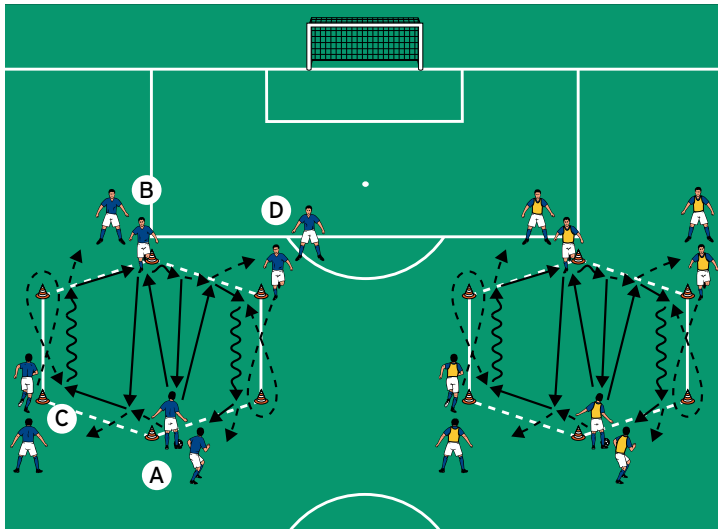
#### VARIATIONEN

- ▶ B und D müssen jeweils eine Finte ins Dribbling einbauen, ehe sie zu C bzw. A passen.
- ▶ Die Spielrichtung ändern.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Den Zuspielen jeweils mit höchstmöglichem Tempo entgegenstarten.
- ▶ Darauf achten, dass alle Passempfänger jeweils in 'offener Stellung' agieren.
- ▶ Möglichst mit dem ersten Kontakt sofort in die neue Bewegungsrichtung an- und mitnehmen.

## THEMA: HERAUSSPIELEN VON TORCHANCEN



### AUFWÄRMEN 2:

## KOMPLEXE KOMBINATIONEN IM PASSPARCOURS

### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten

### ABLAUF

- ▶ A spielt einen Doppelpass mit B.
- ▶ Gleichzeitig umläuft C das entfernte Positionshütchen.
- ▶ A passt zu C weiter, der aufdreht, zum entfernten Hütchen dribbelt und zu B spielt.
- ▶ B nimmt kurz an und mit und spielt einen Doppelpass mit A.
- ▶ Gleichzeitig umläuft D das entfernte Hütchen.
- ▶ B passt zu D weiter, der aufdreht, zum entfernten Hütchen dribbelt, zum jeweils nächsten Spieler bei A passt usw.
- ▶ Alle Passgeber rücken nach ihren Abspielen im Uhrzeigersinn eine Position weiter.

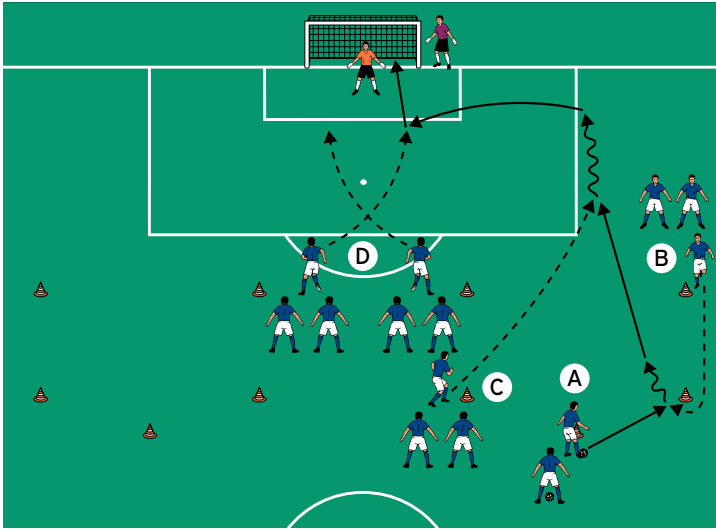
### VARIATIONEN

- ▶ C und D lassen die Zuspiele von A und B nochmal prallen und erhalten die Zuspiele erneut in den Lauf.
- ▶ A und B dribbeln nach ihren Doppelpässen zu C bzw. D und übergeben die Bälle.
- ▶ C und D müssen frei wählbare Finten ins Dribbling einbauen.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Auf präzise Zuspiele in den Fuß des Mitspielers achten.
- ▶ Auf ein korrektes Timing beim Entgegenstarten von C und D achten.
- ▶ Der Ablauf sollte jeweils ohne Unterbrechung erfolgen.

## THEMA: HERAUSSPIELEN VON TORCHANCEN



### HAUPTTEIL 1:

#### TEMPOWECHSEL IN DIE TIEFE I

##### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau aus dem Aufwärmen weiter verwenden
- ▶ Je 1 Positionshütchen an der Kopfseite der beiden Parcours entfernen
- ▶ Zusätzlich auf der Grundlinie 1 Tor mit Torhüter aufstellen
- ▶ Die Spieler auf den Positionen verteilen
- ▶ Die Spieler bei A haben Bälle

##### ABLAUF

- ▶ A passt auf den entgegenkommenden B, der aufdreht und den Ball in den Lauf des in die Tiefe startenden C spielt.
- ▶ C nimmt in Richtung Grundlinie mit und flankt auf die beiden von D vor das Tor startenden Angreifer.
- ▶ Diese versuchen, die Hereingabe zu verwerten.
- ▶ Nach einer Weile die Positionen wechseln.

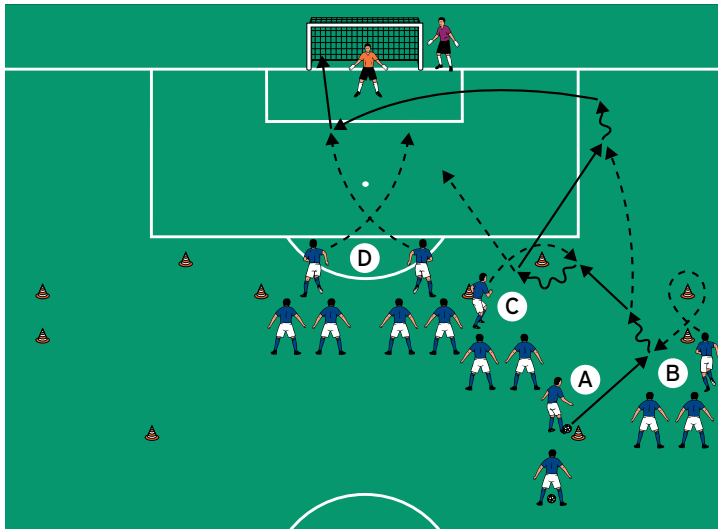
##### VARIATIONEN

- ▶ B lässt auf A prallen, der dann auf C in die Tiefe spielt.
- ▶ Den Ablauf von der jeweils anderen Seite durchführen.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Auf eine offene Stellung von B bei der Ballmitnahme achten.
- ▶ C muss mit höchstmöglichem Tempo in die Tiefe sprinten.
- ▶ Darauf achten, dass die beiden Stürmer von D beim Hereinstarten den 'kurzen' und 'langen' Pfosten besetzen.
- ▶ Zielstrebig abschließen!

## THEMA: HERAUSSPIELEN VON TORCHANCEN



### HAUPTTEIL 2:

### TEMPOWECHSEL IN DIE TIEFE II

#### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ Die Positionshütchen verschieben
- ▶ Die Spieler auf den Positionen verteilen
- ▶ Die Spieler bei A haben Bälle

#### ABLAUF

- ▶ B umläuft das entfernte Hütchen und erhält das Zuspiel von A.
- ▶ C umläuft das entfernte Hütchen und erhält das Zuspiel von B.
- ▶ C nimmt kurz an und mit und spielt in den Lauf des in die Tiefe startenden B.
- ▶ C startet gemeinsam mit den beiden Stürmern von D vor das Tor.
- ▶ B flankt auf die vor das Tor startenden Angreifer, die abschließen.
- ▶ Nach einer Weile die Positionen wechseln.

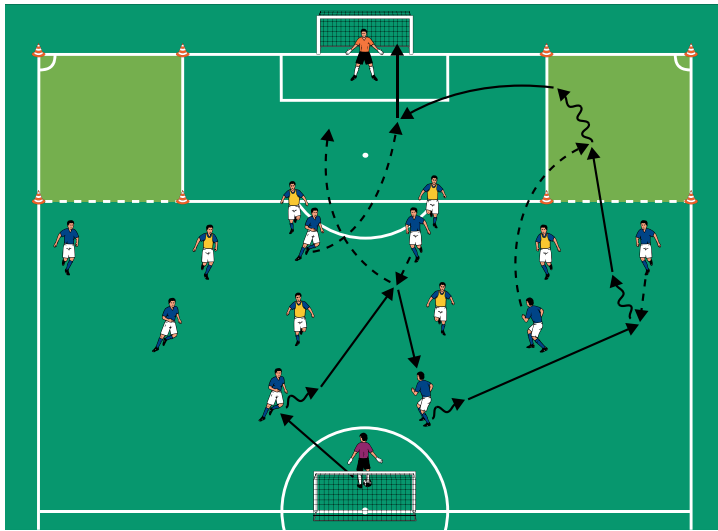
#### VARIATIONEN

- ▶ B dribbelt nach innen in Richtung C. Gleichzeitig hinterläuft A in die Tiefe. C spielt in den Lauf von A usw.
- ▶ Den Ablauf über die jeweils andere Seite durchführen.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Auf ein korrektes Timing beim Entgegenstarten achten.
- ▶ Die Stürmer von D sollen in die Flanke hineinstarten und die Hereingabe zielstrebig verwerten.

## THEMA: HERAUSSPIELEN VON TORCHANCEN



### SCHLUSSTEIL:

### TORE NACH PASS IN DIE TIEFE

#### ORGANISATION

- ▶ Eine Feldhälfte als Spielfeld markieren
- ▶ Auf den Grundlinien je 1 Großtor mit Torhüter aufstellen
- ▶ 2 Eckzonen markieren
- ▶ 8 Angreifer und 6 Verteidiger bestimmen

#### ABLAUF

- ▶ 8 gegen 6 auf die Tore mit Torhütern.
- ▶ Die Angreifer versuchen, in eine der Eckzonen zu kombinieren.
- ▶ Gelingt dies, so dürfen die Angreifer vor das Tor starten und versuchen, die Hereingabe aus der Eckzone zu verwerten.
- ▶ Die Verteidiger dürfen die Eckzonen nicht betreten.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so kontern sie sofort auf das gegenüberliegende Tor.

#### VARIATIONEN

- ▶ Nur 2 Angreifer und 1 Verteidiger dürfen vor das Tor starten.
- ▶ Tore können von überall erzielt werden. Treffer nach einer Flanke aus einer der Eckzonen zählen dreifach.
- ▶ Die Angreifer dürfen mit maximal 3 Kontakten spielen.
- ▶ Zum Schluss 2 Teams bilden, die Zonen entfernen und frei spielen lassen.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Breite und Tiefe des Feldes vollständig ausnutzen.
- ▶ Bestenfalls vor einem Angriff über außen einen entgegenstartenden Stürmer im Zentrum anspielen.
- ▶ Mit einem explosiven Tempowechsel in die Eckzonen starten.
- ▶ Zielstrebig abschließen!