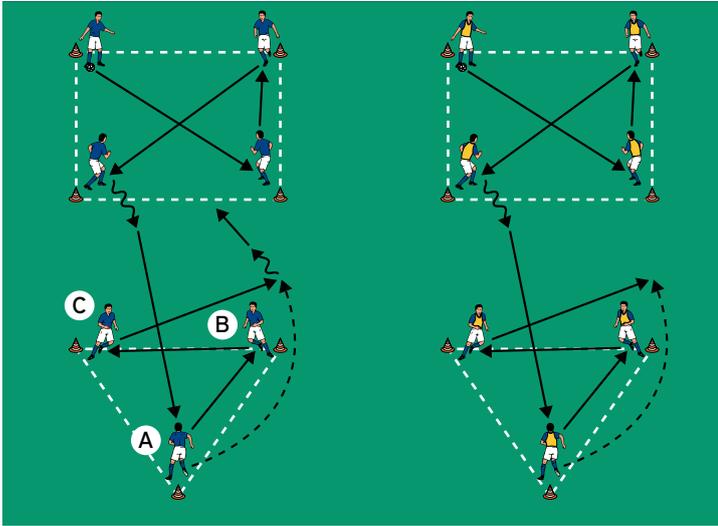


THEMA: DAS PRINZIP DES HINTERLAUFENS



AUFWÄRMEN 1:

HINTERLAUF-AUFTAKT

ORGANISATION

- ▶ Mit Hütchen jeweils 2 Felder errichten, die aus einem Quadrat und einem Dreieck bestehen
- ▶ 2 Gruppen bilden
- ▶ Die Spieler besetzen die Hütchen

ABLAUF

- ▶ Die Aktion startet zuerst im Quadrat.
- ▶ Die Spieler passen sich zu.
- ▶ Anschließend passt der letzte Spieler den Ball ins Dreieck zu A.
- ▶ A spielt zu B, der auf C weiterleitet.
- ▶ A hinterläuft im Rücken von B und erhält den Pass von C in den Lauf.
- ▶ Abschließend passt A zurück ins Quadrat.

VARIATIONEN

- ▶ Der Trainer gibt die Kombination im Quadrat vor.
- ▶ Die Kombination im Quadrat soll direkt erfolgen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Nach jeder Aktion wechseln die Spieler im Dreieck und im Quadrat eine Position weiter.
- ▶ Nach 6 Aktionen tauschen die Gruppen die Aufgaben.