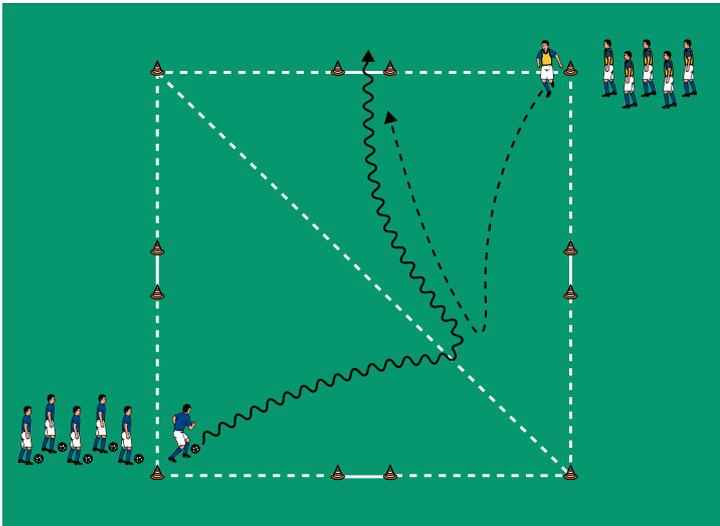


THEMA: JEDE MENGE SPASS IM 1 GEGEN 1



HAUPTTEIL 2:

4-TORE-SPIEL MIT MITTELLINIE

ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 20 Meter großes Feld mit Starthütchen markieren und mittig auf jeder Seitenlinie ein 2 Meter breites Hütchentor aufstellen
- ▶ Eine diagonale Mittellinie kennzeichnen
- ▶ 2 Teams einteilen und jedes Team an einem Starthütchen postieren
- ▶ An einem Starthütchen haben die Spieler Bälle.

ABLAUF

- ▶ Der erste Spieler überdribbelt die Mittellinie und versucht bei einem Hütchentor einen Treffer zu erzielen.
- ▶ Gleichzeitig läuft der erste Spieler des anderen Teams als Verteidiger ins Feld und kontert bei Ballgewinn ebenfalls auf alle Hütchentore.
- ▶ Aufgabenwechsel der Teams nach jedem kompletten Durchgang.

VARIATIONEN

- ▶ Zwei Verteidiger laufen zum 1 gegen 2 ins Feld.
- ▶ Zwei Verteidiger und zwei Angreifer kommen zum 2 gegen 2 ins Feld.
- ▶ Es darf nur auf die Hütchentore der gegnerischen Hälfte angegriffen werden.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Vor einem gültigen Treffer müssen die Angreifer und nach Ballgewinn die Verteidiger immer zunächst die Mittellinie überdribbeln.
- ▶ Jeden Durchgang so lange laufen lassen bis der Ball verspielt oder ein Treffer erzielt ist.