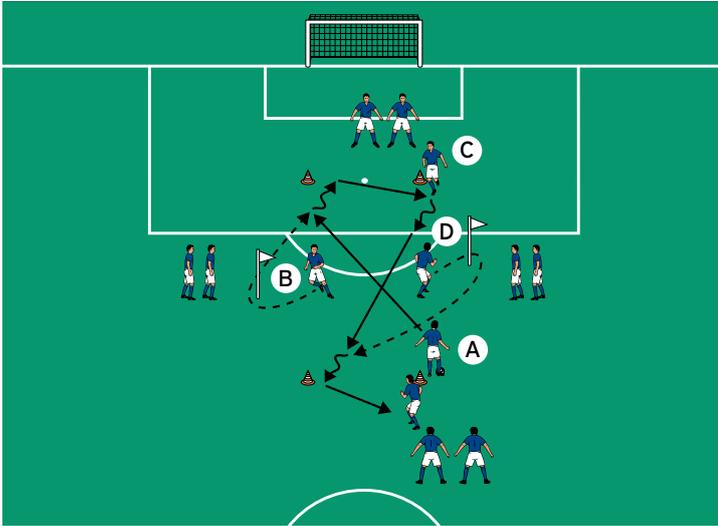


THEMA: ALS STÜRMER GEFÄHRLICH WERDEN



AUFWÄRMEN 1:

GETIMTES PASSEN I

ORGANISATION

- ▶ Einen Parcours aufbauen
- ▶ 2 zusätzliche Wendestangen aufstellen
- ▶ Die Spieler auf den Positionen verteilen
- ▶ Der erste Spieler bei A hat 1 Ball

ABLAUF

- ▶ A passt auf den um die Stange startenden B, der kurz an- und mitnimmt und auf C weiterleitet.
- ▶ C kontrolliert das Zuspiel und passt auf den um die andere Stange startenden D, der ebenfalls kurz an- und mitnimmt, zum jeweils nächsten Spieler bei A spielt usw.
- ▶ Alle Passgeber rücken nach ihren Abspielen eine Position weiter.

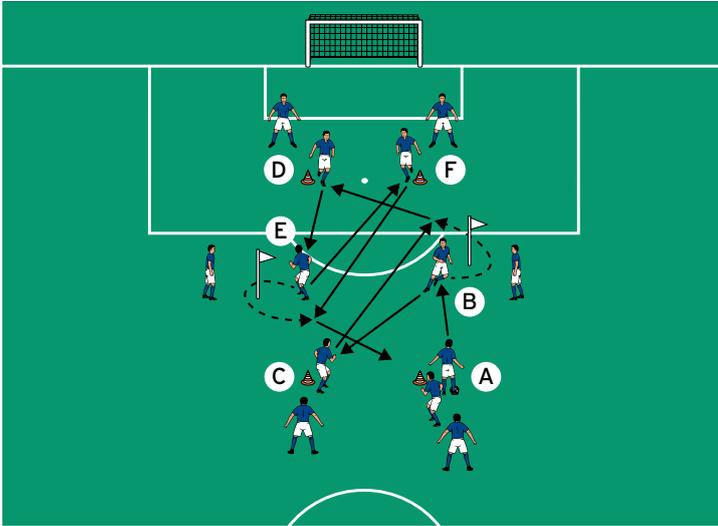
VARIATIONEN

- ▶ Mit 2 Bällen gleichzeitig spielen: Die jeweils ersten Spieler bei A und C haben je 1 Ball.
- ▶ Die Positionen der Hütchen und Wendestangen variieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Darauf achten, dass B und D den Ball bei ihren Bogenläufen stets im Blick behalten.
- ▶ Vor dem Bogenlauf Blickkontakt mit dem Passgeber aufnehmen.
- ▶ Präzise Zuspiele in den Fuß des Mitspielers fordern.

THEMA: ALS STÜRMER GEFÄHRLICH WERDEN



AUFWÄRMEN 2:

GETIMTES PASSEN II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten

ABLAUF

- ▶ A passt auf B, der auf C prallen lässt und um die Stange läuft.
- ▶ C spielt zu B in die Tiefe.
- ▶ Anschließend leitet B auf D weiter.
- ▶ D spielt auf E, der auf F prallen lässt und um die andere Stange läuft.
- ▶ F passt auf E in die Tiefe.
- ▶ Danach spielt E zum jeweils nächsten Spieler bei A, der den jeweils nächsten Ablauf startet usw.
- ▶ Alle Spieler rücken nach jeder Aktion im Gegenuhzeigersinn eine Position weiter.

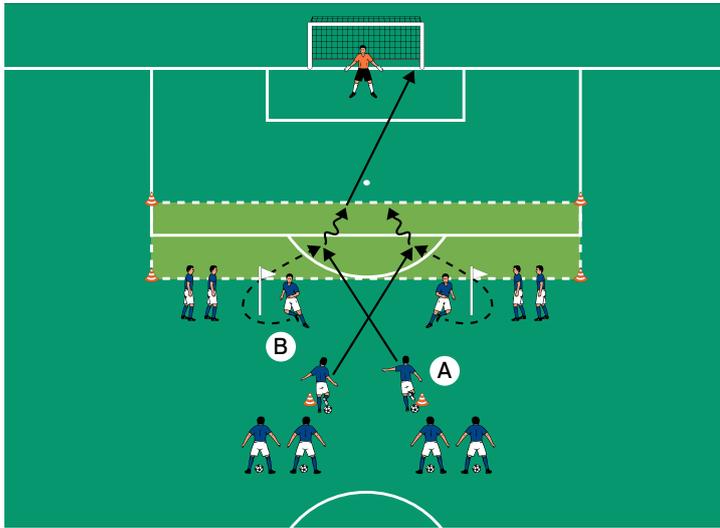
VARIATIONEN

- ▶ Mit 2 Bällen gleichzeitig spielen: Die jeweils ersten Spieler bei A und D haben je 1 Ball.
- ▶ Alle Spieler müssen mit genau 2 Kontakten agieren (annehmen, passen).
- ▶ Alle Spieler müssen im Direktspiel agieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Auf ein korrektes Timing beim Umlaufen der Wendestangen achten.
- ▶ Flache und präzise Zuspiele in den Fuß der Mitspieler einfordern.

THEMA: ALS STÜRMER GEFÄHRLICH WERDEN



HAUPTTEIL 1:

PASS NACH BOGENLAUF UND TORSCHUSS

ORGANISATION

- ▶ An der Strafraumgrenze vor 1 Tor mit Torhüter eine Schusszone markieren
- ▶ Zusätzlich Starthütchen und Wendestangen aufstellen
- ▶ Die Spieler auf den Positionen verteilen
- ▶ Die Spieler bei A haben Bälle

ABLAUF

- ▶ A passt auf den um die Wendestange startenden B in die Schusszone.
- ▶ B nimmt kurz an und mit und schießt auf das Tor mit Torhüter ab.
- ▶ Im Wechsel von rechts und links spielen.
- ▶ Nach jeder Aktion tauschen die Spieler die Positionen und Aufgaben.
- ▶ Nach einer Weile die Seiten wechseln.

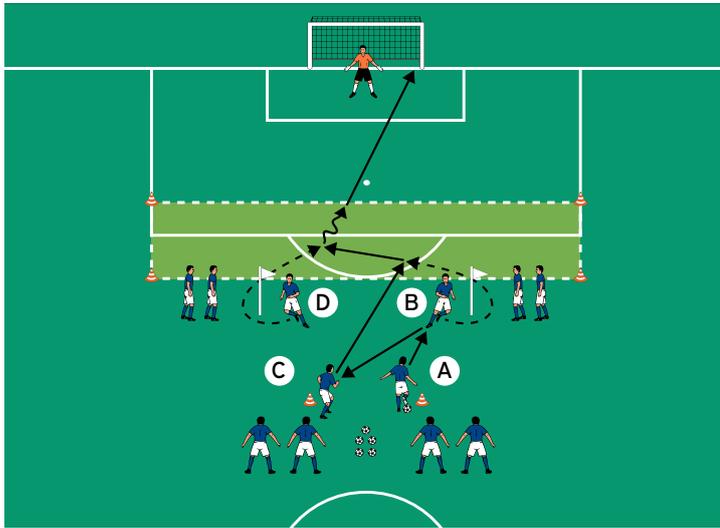
VARIATIONEN

- ▶ Die Angreifer müssen spätestens mit dem dritten Kontakt abschließen.
- ▶ 2 Teams bilden und einen Wettbewerb durchführen: Welche Mannschaft erzielt die meisten Treffer?

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Darauf achten, dass die Spieler von B die Passgeber stets im Blick behalten, wenn sie die Stange umlaufen.
- ▶ Zielstrebig abschließen!

THEMA: ALS STÜRMER GEFÄHRLICH WERDEN



HAUPTTEIL 2:

DOPPELTER BOGENLAUF, PASS- ABLAGE UND TORABSCHLUSS

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau weiter verwenden
- ▶ Die Spieler auf den Positionen verteilen
- ▶ Die Spieler bei A haben Bälle

ABLAUF

- ▶ A passt auf B, der auf C prallen lässt und um die Wendestange in die Schusszone startet.
- ▶ Gleichzeitig umläuft auch D die jeweils andere Wendestange in die Zone.
- ▶ C passt auf B in die Spitze, der auf D prallen lässt.
- ▶ D nimmt kurz an und mit und schießt auf das Tor mit Torhüter ab.
- ▶ Alle Spieler rücken nach jeder Aktion eine Position weiter.

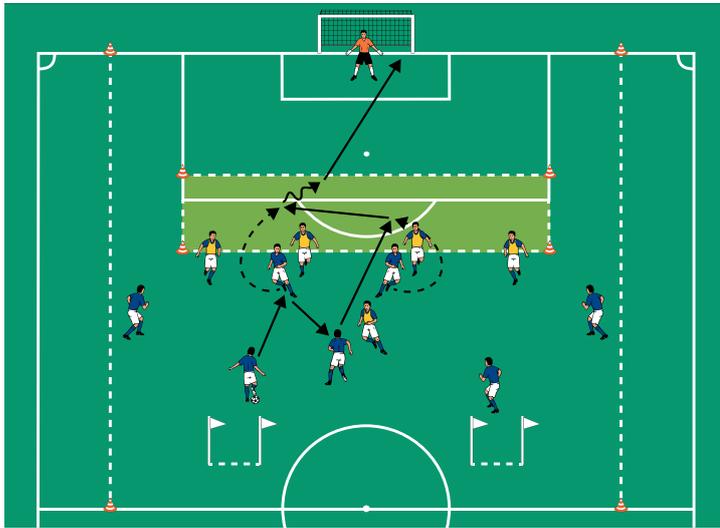
VARIATIONEN

- ▶ D muss mit maximal 3 Kontakten abschließen.
- ▶ Über die jeweils andere Seite spielen.
- ▶ Einen Verteidiger bestimmen, der sich in der Schusszone postiert und versucht, den Torabschluss der Angreifer zu verhindern.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Darauf achten, dass B und D nicht zu früh in die Spitze starten.
- ▶ Außerdem darauf achten, dass D bei der Passablage von B nicht vor dem Ball steht ('Abseits').
- ▶ B und D müssen die Zuspieler ununterbrochen im Blick behalten.
- ▶ Zielstrebig abschließen!

THEMA: ALS STÜRMER GEFÄHRLICH WERDEN



SCHLUSSTEIL:

TORE NACH PASS IN DIE ZIELZONE

ORGANISATION

- ▶ Ein 50 x 50 Meter großes Feld markieren
- ▶ Auf einer Grundlinie 1 Tor mit Torhüter aufstellen
- ▶ An der Strafraumgrenze vor dem Tor eine Zielzone markieren
- ▶ Gegenüber vom Tor im Feld 2 Stangentore errichten
- ▶ 7 Angreifer und 5 Verteidiger bestimmen

ABLAUF

- ▶ Die Angreifer versuchen, im 7 gegen 5 in die Zielzone zu spielen.
- ▶ Gelingt dies, so schließen sie auf das Tor mit Torhüter ab.
- ▶ Dabei darf ein weiterer Angreifer in die Zielzone nachrücken.
- ▶ Die Verteidiger dürfen die Zielzone zunächst nicht betreten.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so kontern sie auf die beiden Stangentore.

VARIATIONEN

- ▶ Treffer bei den Stangentoren können von beiden Seiten erzielt werden.
- ▶ Neben dem nachrückenden Angreifer darf auch ein Verteidiger in die Endzone starten.
- ▶ Es darf kein weiterer Angreifer in die Zielzone nachrücken.
- ▶ Die Spieler dürfen frei nachrücken.
- ▶ Die Zone entfernen, 2 Teams bilden und zum Schluss frei spielen lassen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Als Angreifer die Breite und Tiefe des Feldes vollständig nutzen.
- ▶ Mit Abseits spielen.
- ▶ Die Lücke für den Pass in die Endzone gezielt herauspielen.
- ▶ Zielstrebig abschließen!