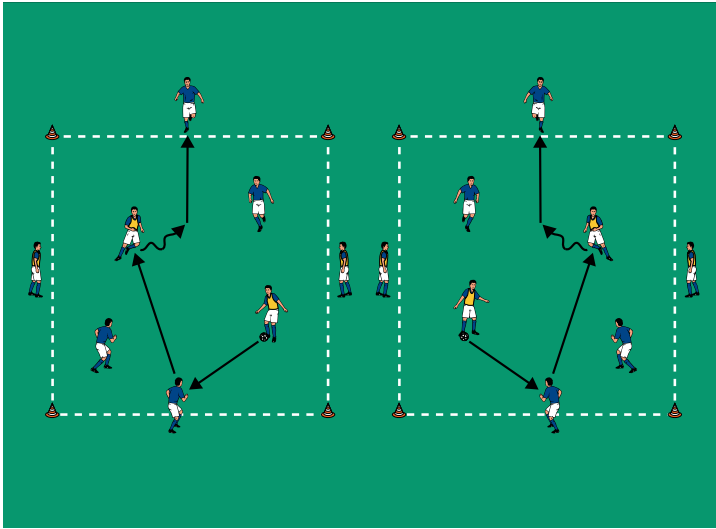


## THEMA: KLEINE SPIELE ZUM SAISONABSCHLUSS



### AUFWÄRMEN 1:

#### FARBEN-SPIEL

##### ORGANISATION

- ▶ 2 Felder errichten
- ▶ 2 Gruppen bilden
- ▶ Die Spieler auf den Positionen verteilen
- ▶ Pro Feld 1 Ball

##### ABLAUF

- ▶ Die Spieler passen sich in den Feldern zu.
- ▶ Dabei müssen die Spieler jeweils von innen nach außen und wieder nach innen kombinieren usw.
- ▶ Außerdem muss Gelb jeweils zu Blau passen und umgekehrt.

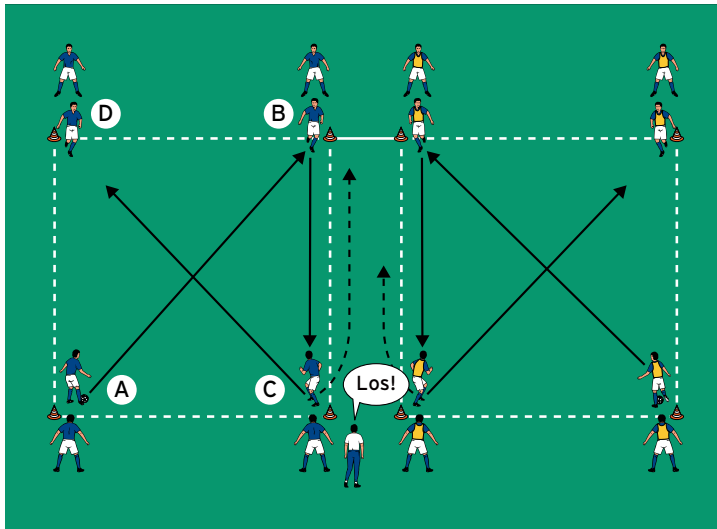
##### VARIATIONEN

- ▶ Die Außenspieler müssen im Direktspiel agieren.
- ▶ Die Spieler im Feld müssen mit 3 Kontakten spielen.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Darauf achten, dass alle Spieler stets in Bewegung sind und der Ball niemals zur Ruhe kommt.
- ▶ Die Spieler, die für ein Zuspiel in Frage kommen, sollen sich aktiv anbieten.
- ▶ Nach jeweils 2 Minuten die Positionen wechseln.

## THEMA: KLEINE SPIELE ZUM SAISONABSCHLUSS



### AUFWÄRMEN 2:

#### FARBEN-SPIEL

##### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ 2 Mannschaften bilden und jeweils den Feldern zuweisen
- ▶ Die Spieler jeweils auf den Positionen verteilen
- ▶ Die jeweils ersten Spieler bei A haben je 1 Ball

##### ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando passen sich den Ball in der vorgegebenen Reihenfolge zu: A passt zu B, der auf C weiterleitet.
- ▶ C passt zu D und sprintet anschließend über die Hütchenlinie.
- ▶ Der Spieler, der die Linie zuerst überquert, erhält 1 Punkt für die Mannschaftswertung.
- ▶ Nach jeder Aktion rücken alle Spieler jeweils eine Position weiter.

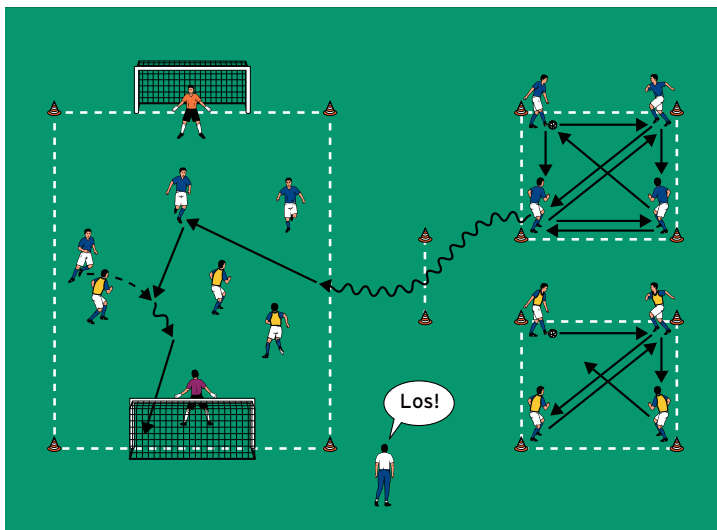
##### VARIATIONEN

- ▶ C muss zunächst um das eigene Hütchen laufen, ehe er über die Linie sprinten darf.
- ▶ Die Spieler müssen sich mit genau 2 Kontakten zuspielen (annehmen, passen).

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Durch die Antritte soll die Intensität erhöht werden.
- ▶ Entsprechend darauf achten, dass die Spieler auch mit höchstmöglichem Tempo sprinten.
- ▶ Gegebenenfalls gezielt coachen!

## THEMA: KLEINE SPIELE ZUM SAISONABSCHLUSS



### HAUPTTEIL 1:

#### PASS-AUFTAKT

##### ORGANISATION

- ▶ 1 Spielfeld mit 2 Toren errichten
- ▶ Daneben 2 Hütchenquadrate und 1 Ziellinie markieren
- ▶ 2 Mannschaften bilden
- ▶ Jedes Team stellt 1 Torhüter sowie 3 Spieler im Feld
- ▶ Alle übrigen Spieler der Teams stellen sich in einem Hütchenquadrat auf
- ▶ Pro Hütchenquadrat 1 Ball

##### ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando passen sich die Spieler in den Quadraten zu und versuchen, 8 Pässe in den eigenen Reihen zu spielen.
- ▶ Anschließend dribbelt der Empfänger des letzten Passes über die Hütchenlinie.
- ▶ Der Spieler, der zuerst die Hütchenlinie überdribbelt, darf anschließend ins Feld dribbeln oder passen und zum 4 gegen 3 nachrücken.
- ▶ 4 gegen 3 bis zum Torabschluss.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so kontern sie auf das gegenüberliegende Tor.
- ▶ Danach startet die jeweils nächste Passkombination in den Hütchenquadraten usw.

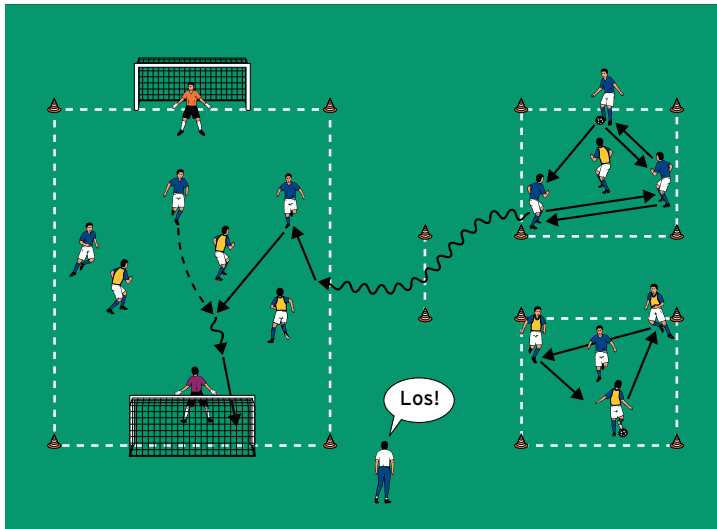
##### VARIATIONEN

- ▶ Das Spiel im Feld dauert 1 Minute. In dieser Zeit können beide Teams auch mehrere Treffer erzielen.
- ▶ Tore der Angreifer zählen doppelt.
- ▶ Tore der Verteidiger zählen doppelt.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Durch die Auftaktaktion erhält die Spielform einen neuen Reiz.
- ▶ Speziell zum Saisonende kann der Trainer mit derartigen Tricks die Motivation der Spieler fördern.
- ▶ Die Positionen regelmäßig wechseln.

## THEMA: KLEINE SPIELE ZUM SAISONABSCHLUSS



### HAUPTTEIL 2:

### 3-GEGEN-1-AUFTAKT

#### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Mannschaften beibehalten
- ▶ Jetzt stellen beide Teams zusätzlich 1 Verteidiger, der sich im gegnerischen Hütchenquadrat aufstellt

#### ABLAUF

- ▶ Grundablauf wie zuvor.
- ▶ Jetzt versuchen die Ballbesitzer in den Hütchenquadraten, 5 Pässe im 3 gegen 1 zu spielen.
- ▶ Gelingt dies, so dribbelt der Empfänger des letzten Passes über die Ziellinie usw.

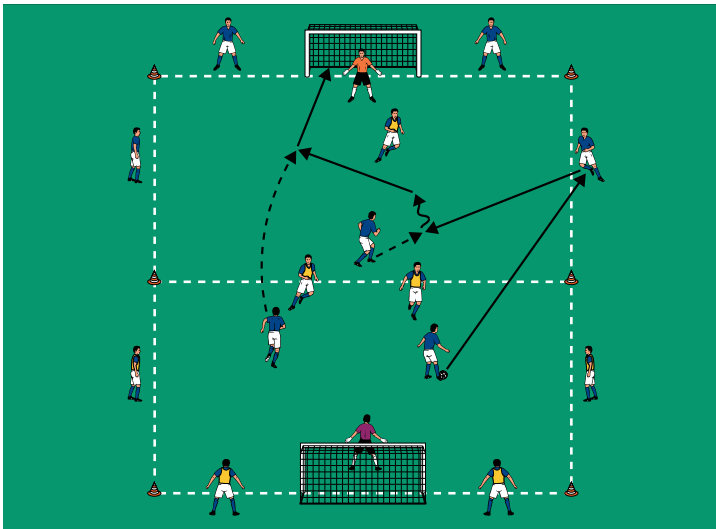
#### VARIATIONEN

- ▶ Die Zahl der erforderlichen Pässe im 3 gegen 1 variieren.
- ▶ Das Überzahlteam im großen Feld darf mit maximal 3 Kontakten agieren.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Gelingt es einem Verteidiger, den Ball zu erobern, so müssen die Ballbesitzer von vorne beginnen.
- ▶ Alle Positionen regelmäßig durchwechseln.

## THEMA: KLEINE SPIELE ZUM SAISONABSCHLUSS



### SCHLUSSTEIL:

### TORE-JAGD

#### ORGANISATION

- ▶ 1 Feld mit 2 Toren errichten
- ▶ Die Mittellinie markieren
- ▶ 2 Mannschaften bilden
- ▶ Jedes Team stellt 1 Torhüter und 4 Anspieler, die sich in der gegnerischen Hälfte an den Linien postieren

#### ABLAUF

- ▶ 3 gegen 3 auf die Tore mit Torhütern.
- ▶ Die Ballbesitzer dürfen die eigenen Anspieler an den Linien in der gegnerischen Hälfte jederzeit einbeziehen.
- ▶ Spielzeit pro Durchgang: 3 Minuten.

#### VARIATIONEN

- ▶ Die Anspieler müssen im Direktspiel agieren.
- ▶ Die Spieler im Feld dürfen mit maximal 3 Kontakten agieren.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Darauf achten, dass die Spieler trotz der großen Überzahl zielstrebig abschließen und nicht zum Selbstzweck hin- und herpassen.
- ▶ Ohne Ecken und Einwürfe spielen: Jede Aktion wird von den jeweiligen Torhütern eröffnet.
- ▶ Die Anspieler regelmäßig wechseln.