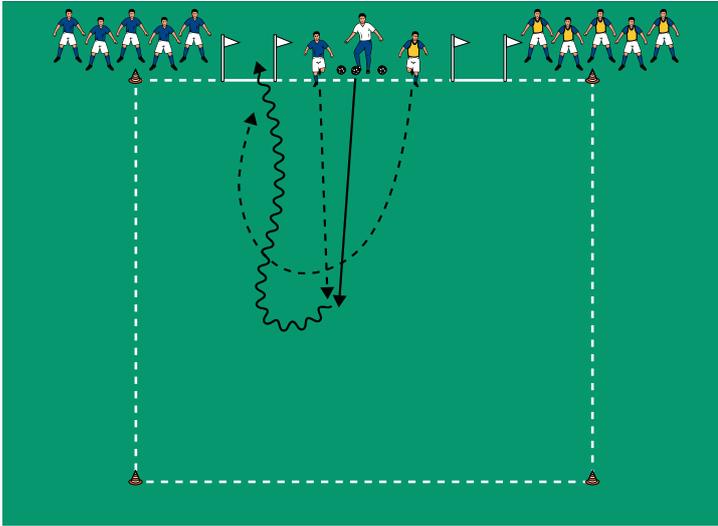


THEMA: KREATIVITÄT IM 1 GEGEN 1



HAUPTTEIL 1:

STÜRMER-SPIEL I

ORGANISATION

- ▶ Das Feld und die Mannschaften weiter verwenden
- ▶ Auf einer Grundlinie zwei 2 Meter breite Stangentore errichten
- ▶ Die Teams zwischen den beiden Stangentoren aufstellen
- ▶ Der Trainer postiert sich mit Bällen zwischen den beiden Mannschaften

ABLAUF

- ▶ Der Trainer spielt neutral ins Feld ein.
- ▶ Daraufhin starten die jeweils ersten Spieler zum 1 gegen 1 ins Feld.
- ▶ Der Ballbesitzer darf bei beiden Toren Treffer erzielen.
- ▶ Jedes 1 gegen 1 dauert so lange, bis ein Treffer erzielt oder der Ball aus dem Feld gespielt wurde.
- ▶ Welcher Spieler erzielt insgesamt die meisten Treffer?

VARIATIONEN

- ▶ Von jedem Team starten 2 Spieler zum 2 gegen 2 ins Feld.
- ▶ Die Mannschaften stellen sich gegenüber von den Stangentoren bzw. an einer Seitenlinie des Feldes auf.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Stehen keine Stangen zur Verfügung, lassen sich alternativ auch Hütchentore verwenden.
- ▶ Als Angreifer schnellstmöglich zu den Toren aufdrehen und die offene Stellung beibehalten.
- ▶ Die Spieler die Situationen selbst lösen lassen. Besonders gelungene Aktionen hervorheben und loben.