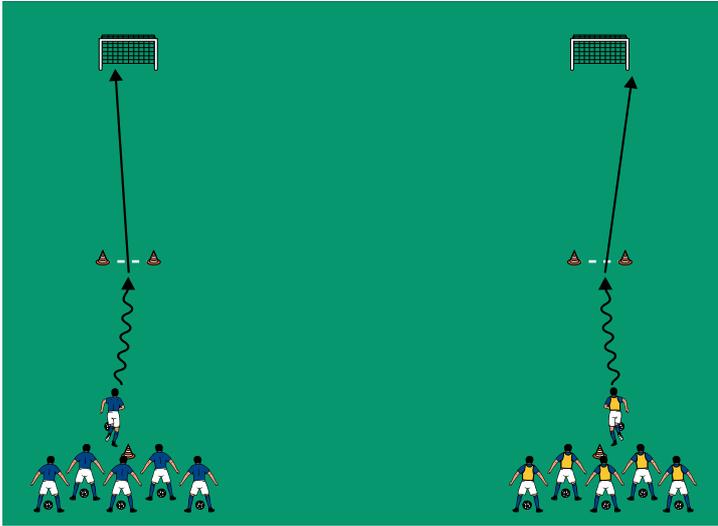


THEMA: NACH LUST UND LAUNE SCHIESSEN



AUFWÄRMEN 1:

TEAM-ZAHLEN-PASSEN

ORGANISATION

- ▶ 2 Starthütchen nebeneinander aufstellen
- ▶ 5 Meter vor jedem Starthütchen ein Hütchentor und 5 Meter davor ein Minitor aufstellen
- ▶ 2 Teams einteilen und die Spieler jedes Teams mit Bällen an einem Starthütchen postieren

ABLAUF

- ▶ Die Spieler dribbeln an und versuchen durch das Hütchentor ins Minitor zu passen.
- ▶ Jeder Treffer durch das Hütchentor ins Minitor ergibt einen Punkt.
- ▶ Welches Team gewinnt zuerst 20 Punkte?

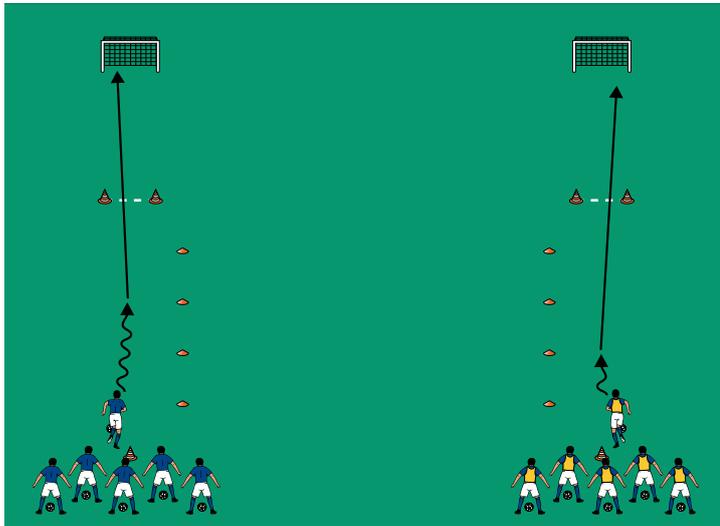
VARIATIONEN

- ▶ Nur mit rechts/links passen.
- ▶ Duell: Der Spieler, der zuerst trifft, erhält für seine Mannschaft einen Punkt.
- ▶ Die Entfernung zwischen Hütchen- und Minitor vergrößern.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Größe der Hütchentore und die Distanz zu den Minitoren dem Leistungsstand der Spieler anpassen.
- ▶ Sobald der Vordermann geschossen hat, kann der nächste Spieler starten.

THEMA: NACH LUST UND LAUNE SCHIESSEN



AUFWÄRMEN 2:

TEAM-DISTANZ-PASSEN

ORGANISATION

- ▶ 2 Starthütchen nebeneinander aufstellen
- ▶ 10 Meter vor jedem Starthütchen ein Hütchentor und 5 Meter davor ein Minitor aufstellen
- ▶ Zwischen Hütchentor und Starthütchen seitlich 4 weitere Hütchen markieren
- ▶ 2 Teams einteilen und die Spieler jedes Teams mit Bällen an einem Starthütchen postieren

ABLAUF

- ▶ Die Spieler dribbeln auf Höhe eines seitlichen Hütchens und versuchen von dort durch das Hütchentor ins Minitor zu passen.
- ▶ Ein gelungener Pass ins Minitor vom entferntesten Hütchen ergibt 4 Punkte, vom nächsten Hütchen 3 Punkte, dann 2 Punkte und schließlich 1 Punkt.
- ▶ Welches Team gewinnt zuerst 20 Punkte?

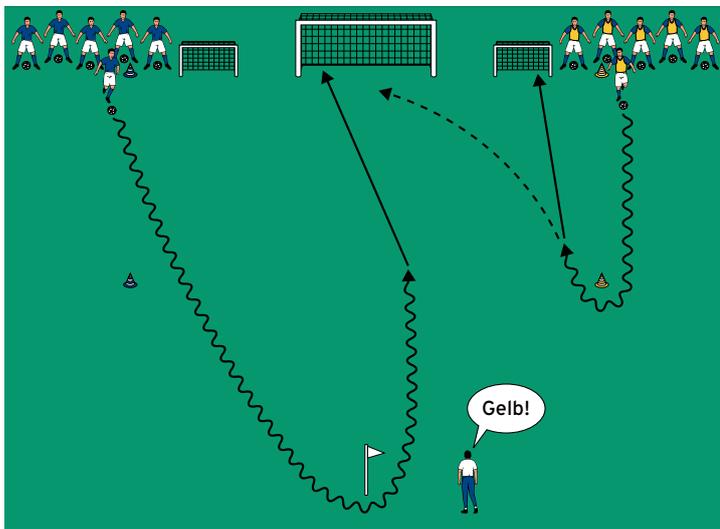
VARIATIONEN

- ▶ Nur mit rechts/links passen.
- ▶ Für jeden Pass, der das Hütchen- oder Minitor verfehlt, dem jeweiligen Team die entsprechenden Punkte abziehen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Größe der Hütchentore und die Distanz zu den Minitoren dem Leistungsstand der Spieler anpassen.
- ▶ Die Spieler sollen den Ball am jeweiligen Hütchen nicht stoppen, sondern aus dem Dribbling heraus schießen. Sobald der Vordermann geschossen hat, startet der nächste Spieler.
- ▶ Als Trainer jeden Treffer beim Minitor laut mitzählen und so den Punktestand ständig ansagen.

THEMA: NACH LUST UND LAUNE SCHIESSEN



HAUPTTEIL 1:

STÜRMER GEGEN TORWART I

ORGANISATION

- ▶ Auf jeder Seite neben einem Tor jeweils ein verschiedenfarbiges Starthütchen und ein Minitor aufstellen
- ▶ 10 Meter vor jedem Starthütchen ein weiteres gleichfarbiges Hütchen und 10 Meter mittig davor eine Stange aufstellen
- ▶ 2 Teams einteilen und die Spieler jedes Teams mit Bällen an einem Starthütchen postieren

ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft die Farbe eines Starthütchens
- ▶ Der Spieler umdrückt das Hütchen, schießt ins Minitor und läuft als Torhüter ins Tor.
- ▶ Gleichzeitig umdrückt der Spieler des anderen Teams die Stange und versucht gegen den Torhüter einen Treffer zu erzielen.
- ▶ Welches Team erzielt mehr Treffer?

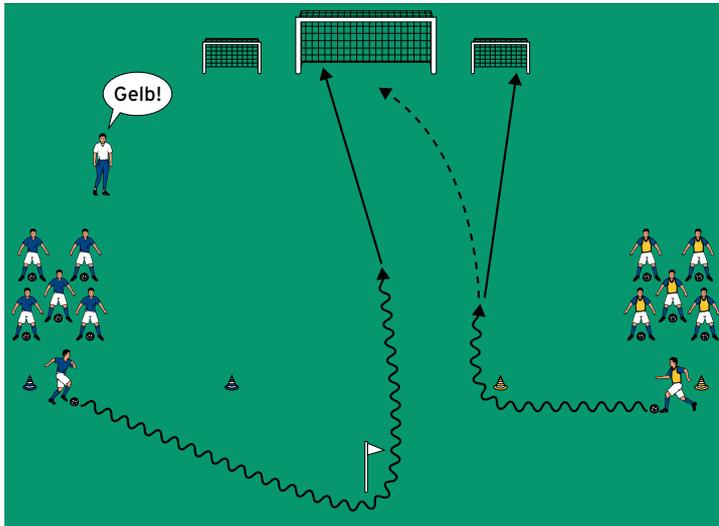
VARIATIONEN

- ▶ Nur mit rechts/links schießen.
- ▶ Die erlaubten Ballkontakte bis zum Torschuss begrenzen.
- ▶ Den Torhüter im 1 gegen 1 ausspielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Auch auf das Minitor mit einem Torschuss abschließen. Danach sofort auf die Torhüter-Aufgabe umschalten.
- ▶ Sowohl beim Minitor als auch beim Tor ergeben Treffer Punkte für das jeweilige Team.

THEMA: NACH LUST UND LAUNE SCHIESSEN



HAUPTTEIL 2:

STÜRMER GEGEN TORWART II

ORGANISATION

- ▶ 15 Meter auf jeder Seite vor einem Tor jeweils ein verschiedenfarbiges Starthütchen und neben dem Tor jeweils ein Minitor aufstellen
- ▶ 10 Meter seitlich vor jedem Starthütchen ein weiteres gleichfarbiges Hütchen und 5 Meter zentral dahinter eine Stange aufstellen
- ▶ 2 Teams einteilen und die Spieler jedes Teams mit Bällen an einem Starthütchen postieren

ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft die Farbe eines Starthütchens
- ▶ Der Spieler umdrückt das Hütchen, schießt ins Minitor und läuft als Torhüter ins Tor.
- ▶ Gleichzeitig startet der erste Spieler des anderen Teams, umdrückt die Stange und versucht gegen den Torhüter einen Treffer zu erzielen.
- ▶ Welches Team erzielt mehr Treffer?

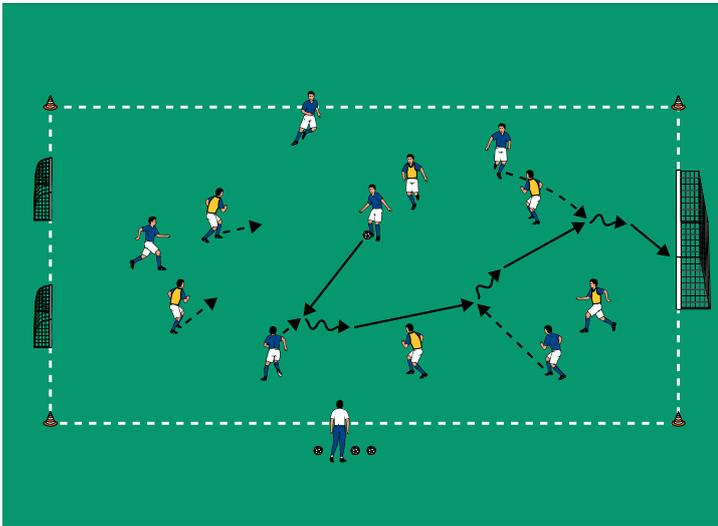
VARIATIONEN

- ▶ Nur mit rechts/links schießen.
- ▶ Die erlaubten Ballkontakte bis zum Torschuss begrenzen.
- ▶ Den Torhüter im 1 gegen 1 ausspielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Auch auf das Minitor mit einem Torschuss abschließen. Danach sofort auf die Torhüter-Aufgabe umschalten.
- ▶ Alle Treffer in allen Toren zählen.

THEMA: NACH LUST UND LAUNE SCHIESSEN



SCHLUSSTEIL:

3-TORE-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ Ein 40 x 20 Meter großes Feld markieren
- ▶ Auf einer Grundlinie ein Tor und auf der anderen Grundlinie 2 Minitorer aufstellen
- ▶ 2 Teams einteilen
- ▶ Als Trainer mit einigen Bällen neben dem Feld postieren

ABLAUF

- ▶ Spiel im 6 gegen 6.
- ▶ Die Ballbesitzer können bei allen Toren Treffer erzielen.
- ▶ Nach einem Treffer spielt der Trainer einen neuen Ball ein.
- ▶ Welches Team erzielt insgesamt die meisten Treffer?

VARIATIONEN

- ▶ Treffer beim großen Tor einfach, bei den Minitorer doppelt werten.
- ▶ Beim großen Tor Treffer nur nach Direktschuss oder Volleyschuss werten.
- ▶ Bei einem Minitor Treffer nur mit rechts, beim anderen Minitor nur mit links zulassen.
- ▶ Ein Spieler jedes Teams agiert bei gegnerischem Ballbesitz als Torhüter im Tor.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Jede Möglichkeit zum Torabschluss entschlossen nutzen.
- ▶ Seitenwechsel nach 5 Minuten.