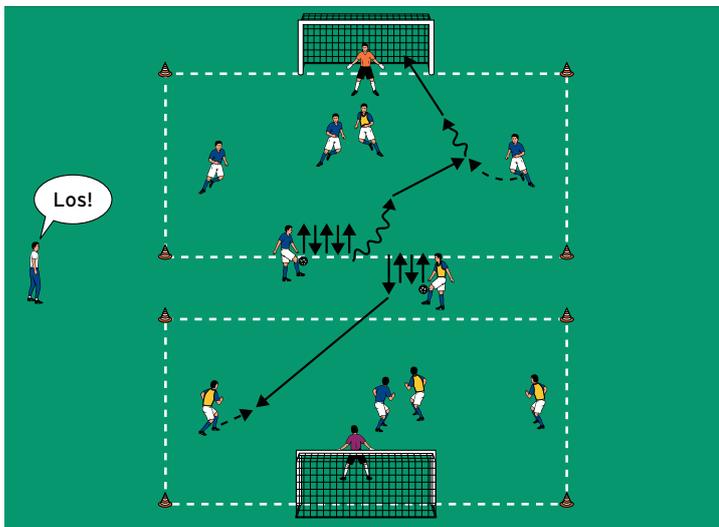


THEMA: KLEINE TORSCHUSSPIELE



HAUPTTEIL 2:

JONGLIER-AUFTAKT

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Organisation beibehalten

ABLAUF

- ▶ Die Anspieler jonglieren zehnmal.
- ▶ Der Spieler, der dies zuerst schafft, kann zum 4 gegen 1 ins Feld dribbeln.
- ▶ Der unterlegene Spieler passt ins Feld und bleibt außerhalb.
- ▶ Die Mannschaft, die zuerst einen Treffer erzielt, erhält einen Punkt.

VARIATIONEN

- ▶ Im Feld postieren sich 2 Angreifer und 2 Verteidiger.
- ▶ Die erforderlichen Jonglierkontakte werden variiert.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Anspieler werden nach jeder Aktion ausgetauscht.
- ▶ Die Verteidiger werden nach einem kompletten Durchgang gewechselt.