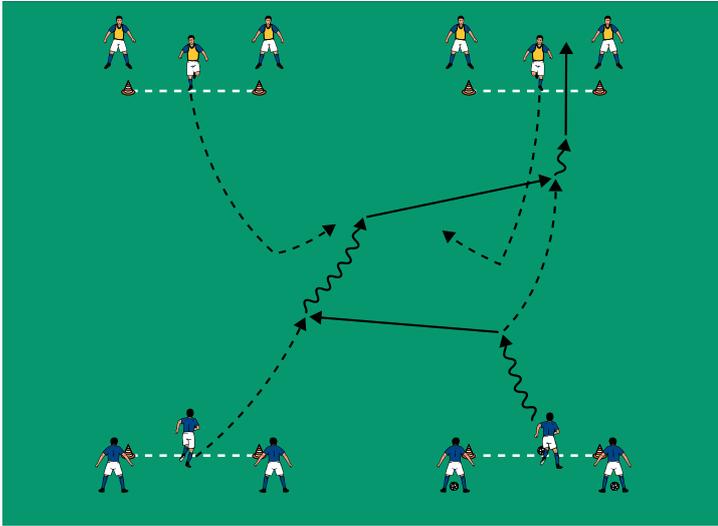


THEMA: MOTIVIERENDE ZWEIKAMPFFORMEN



HAUPTTEIL 2:

2 GEGEN 2 AUF JE 2 HÜTCHENTORE

ORGANISATION

- ▶ Gleicher Aufbau wie bei Hauptteil 1

ABLAUF

- ▶ Die beiden Gruppenersten starten den Angriff und versuchen, aus dem Zusammenspiel durch eines der gegenüberliegenden Hütchentore zu passen.
- ▶ Jede erfolgreiche Aktion ergibt 1 Punkt.
- ▶ Erobern die Verteidiger den Ball, kontern sie auf die gegnerischen Tore. Jede erfolgreiche Aktion ergibt ebenfalls einen Punkt, den Gegnern wird aber zusätzlich auch noch 1 Punkt abgezogen.
- ▶ Nach 10 Minuten Aufgabenwechsel.
- ▶ Welches Team erzielt die meisten Treffer?

VARIATIONEN

- ▶ Nur ein Ball im Spiel. Sobald der Ball durch eines der Hütchentore gespielt wurde, starten sofort die nächsten Spieler einen neuen Angriff.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Mit einem schnellen und sicheren Kombinationspiel zum Erfolg kommen.
- ▶ Gruppentaktische Angriffsmittel wie Doppelpass und Hinterlaufen anwenden.
- ▶ Die beiden Verteidiger sollen sich gegenseitig absichern und bei technischen Fehlern den Gegner doppeln.
- ▶ Nach einem Ballgewinn sofort umschalten und den schnellen Abschluss suchen.