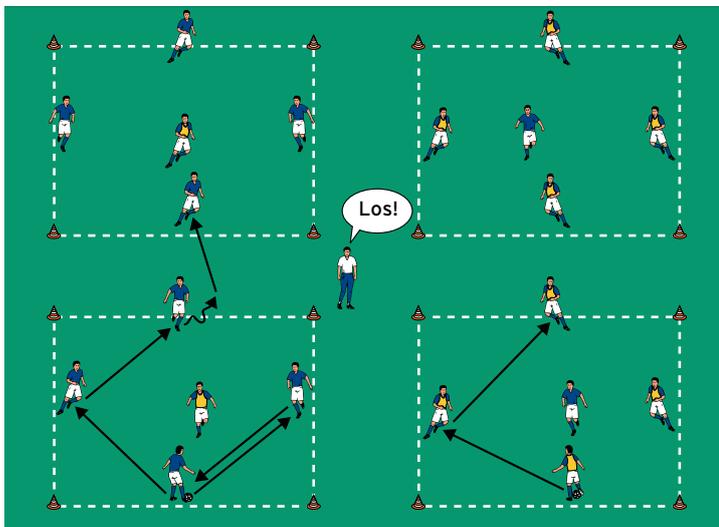


THEMA: KLEINE SPIELE AUF ENGEM RAUM



AUFWÄRMEN 2:

4-GENEN-1-LEITER

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ 2 Mannschaften bilden
- ▶ Pro Mannschaft 2 Störspieler benennen
- ▶ Die Teams stellen sich jeweils in 2 gegenüberliegenden Feldern auf
- ▶ Pro Doppel-Feld 1 Ball

ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando passen sich die Spieler in den Feldern mit Ball im 4 gegen 1 mindestens 4-mal in den eigenen Reihen zu.
- ▶ Gelingt dies, so versuchen sie, zu einem Mitspieler ins jeweils andere Feld zu passen.
- ▶ Dieser startet jeweils die nächste Passfolge im 4 gegen 1 usw.
- ▶ Jedes Zuspiel ins jeweils andere Feld ergibt 1 Punkt für die Mannschaftswertung.
- ▶ Welche Mannschaft gewinnt in 2 Minuten die meisten Punkte?

VARIATIONEN

- ▶ Die Spieler müssen jeweils im Direktspiel agieren.
- ▶ Mit genau 2 Kontakten spielen (annehmen, passen).

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Störspieler nach jeweils 2 Minuten wechseln.
- ▶ Durch den Verknüpfung von 2 Feldern erhält das bekannte 4-gegen-1-Eckespiel einen neuen Reiz.