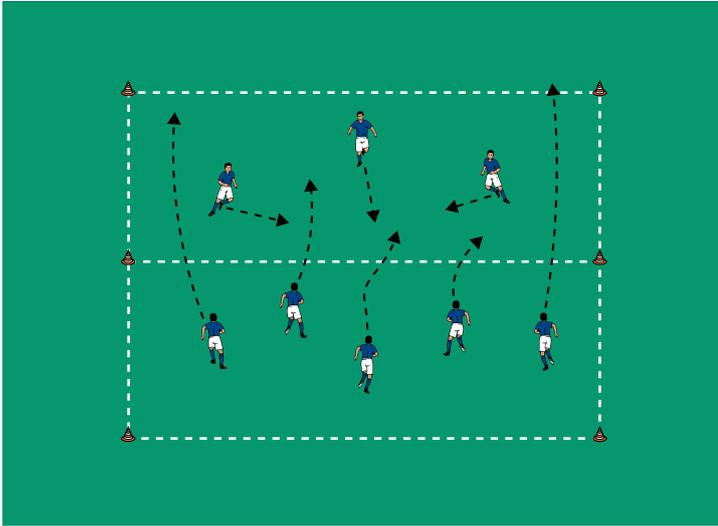


THEMA: DEN GEGENSPIELER AUSSPIELEN



SPIEL 2:

BAUMSTÄMME

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau übernehmen
- ▶ 3 Kinder in einer Feldhälfte aufstellen
- ▶ Alle übrigen Kinder in der jeweils anderen Hälfte postieren

ABLAUF

- ▶ Die Reisenden weichen Baumstämmen aus, die im Fluss treiben und das Boot bedrohen.
- ▶ Die Läufer versuchen, durch die andere Hälfte des Felds zu laufen, ohne von den Fängern abgeschlagen zu werden.

VARIATIONEN

- ▶ Nach kurzer Zeit die Fänger austauschen.
- ▶ Wettbewerb I: Wer erreicht die meisten Punkte?
- ▶ Jeder Spieler, der die andere Seite erreicht, erhält 1 Punkt für die Mannschaftswertung
- ▶ Wettbewerb II: Wer fängt die meisten Läufer?

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Kinder verbessern die Schnelligkeit.
- ▶ Auf kurze Laufstrecken achten.
- ▶ Fangspiele fördern Ausweichbewegungen.