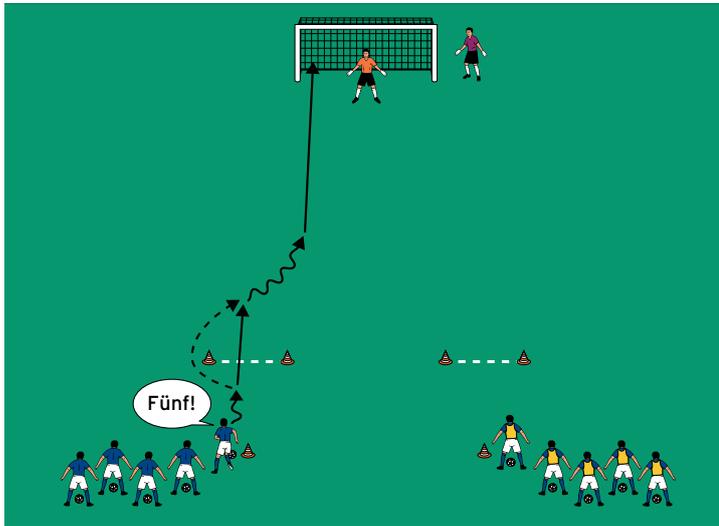


THEMA: SPASS DURCH WETTKÄMPFE



HAUPTTEIL 2:

PASS-POKER

ORGANISATION

- ▶ 20 Meter vor einem Tor 2 Starthütchen nebeneinander aufstellen
- ▶ 5 Meter vor jedem Starthütchen jeweils ein 1 Meter breites Hütchentor markieren
- ▶ 2 Teams mit Torhütern einteilen
- ▶ Die Torhüter im Tor und die Spieler jedes Teams mit Bällen an jeweils einem Starthütchen postieren

ABLAUF

- ▶ Jedes Team startet mit 10 Punkten.
- ▶ Der erste Spieler des Teams setzt eine Punktzahl, dribbelt kurz an, durchspielt das Hütchentor, umläuft das Hütchentor und schießt.
- ▶ Erzielt der Spieler einen Treffer werden dem Team die gesetzten Punkte gutgeschrieben, bei einem Fehlschuss werden die gesetzten Punkte abgezogen.
- ▶ Welches Team hat nach 10 Durchgängen die meisten Punkte?

VARIATIONEN

- ▶ Nur mit rechts/links passen.
- ▶ Nur mit rechts/links schießen.
- ▶ Einen Mitspieler vor dem Hütchentor postieren und das Hütchentor zum Mitspieler durchspielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der nächste Spieler startet, sobald der Vordermann geschossen hat.
- ▶ Sobald ein Team keine Punkte mehr hat, hat es verloren.
- ▶ Der jeweils gegnerische Torhüter muss sich im Tor postieren.