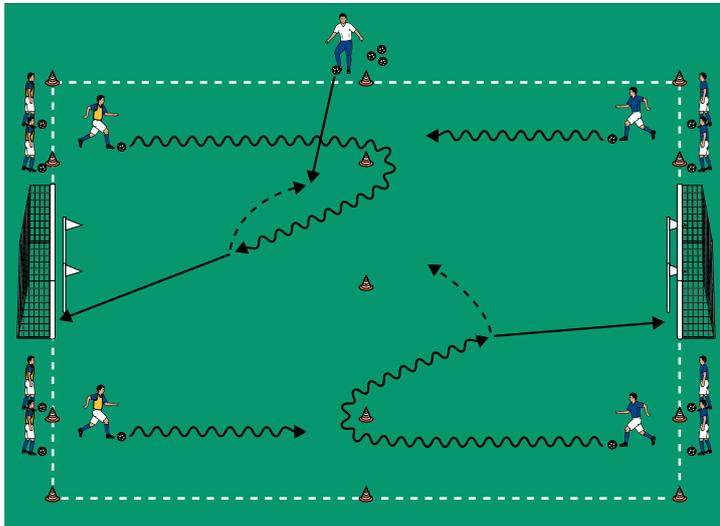


THEMA: VIELE SCHÜSSE, VIELE TORE



HAUPTTEIL 2:

DOPPELTER TORSCHUSS UND 2 GEGEN 2

ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 10 Meter großes Feld mit Toren markieren
- ▶ In beiden Toren je ein 3 Meter breites Stangentor errichten
- ▶ Auf jeder Seite neben den Toren 1 Starthütchen aufstellen
- ▶ Auf Höhe der Mittellinie 2 weitere Hütchen errichten
- ▶ 2 Mannschaften einteilen
- ▶ Die Spieler jeweils an den Starthütchen neben einem Tor verteilen
- ▶ Jeder Spieler hat 1 Ball
- ▶ Der Trainer postiert sich mit weiteren Bällen mittig an einer Seitenlinie

ABLAUF

- ▶ Die ersten Spieler von jedem Hütchen dribbeln gleichzeitig ins Feld, umdribbeln das Hütchen auf Höhe der Mittellinie und versuchen, zwischen Torpfosten und Stangentor in die Tore zu schießen.
- ▶ Die Mannschaft, die mehr Treffer erzielt, erhält vom Trainer ein Zuspiel zum 2 gegen 2 auf die beiden Stangentore.
- ▶ Trifft kein Spieler aus dem Dribbling in die Torzonen, spielt der Trainer neutral zum 2 gegen 2 ein.
- ▶ Jedes 2 gegen 2 dauert so lange, bis ein Tor erzielt oder der Ball aus dem Feld gespielt wurde.

VARIATIONEN

- ▶ Schwächere Spieler stoppen den Ball vor dem Torschuss
- ▶ Die Hütchen auf Höhe der Mittellinie auf der rechten/linken Seite umdribbeln und mit rechts/links abschließen.
- ▶ Den Ball in der Hand tragen, die Hütchen auf Höhe der Mittellinie umlaufen und per Volleyschuss aus der Hand auf die Tore abschließen.
- ▶ Der Trainer wirft den Ball zum 2 gegen 2 hoch ins Feld ein.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Schwächeren Spielern genügend Zeit zum Torabschluss geben
- ▶ Das 2 gegen 2 erst beginnen, wenn alle Spieler aktionsbereit sind.
- ▶ Gegebenenfalls den schwächeren Spieler zuerst zuspieren.
- ▶ Auf die Bildung gleichstarker Teams achten
- ▶ Eine Torschusszone markieren: Schwächere Spieler schießen von weiter vorne, stärkere Spieler von weiter hinten.
- ▶ Als Angreifer im 2 gegen 2 immer vorwärts und mit Risiko in offener Stellung zum gegnerischen Tor agieren. Jede Möglichkeit zum Torschuss entschlossen nutzen.
- ▶ Die Torhüter können ins Spiel einbezogen werden.