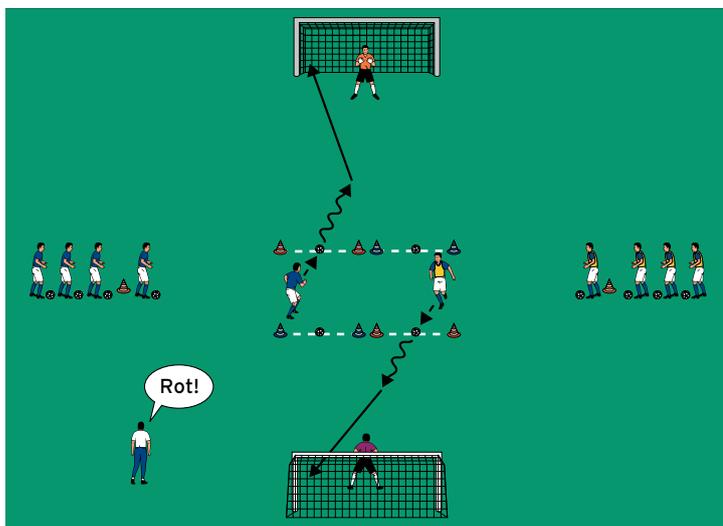


THEMA: MITNAHME FLACHER ZUSPIELE ZUM TORABSCHLUSS



HAUPTTEIL 1:

RUHENDER BALL

ORGANISATION

- ▶ 2 Tore mit Torhütern 30 Meter gegenüber aufstellen
- ▶ Mittig zwischen den Toren vier 2 Meter breite Hütchentore mit 2 Farben gegenüber markieren und in jedes Hütchentor 1 Ball legen
- ▶ Jeweils mittig neben zwei Hütchentoren ein Starthütchen aufstellen und die Spieler mit Bällen an die Starthütchen verteilen
- ▶ Die ersten Spieler ohne Ball zwischen jeweils zwei Hütchentoren gegenüber postieren.

ABLAUF

- ▶ Der Trainer startet jeden Durchgang, indem er die Farbe eines Hütchentores aufruft.
- ▶ Die Spieler laufen zum Ball im aufgerufenen Hütchentor, nehmen ins Dribbling zum Tor mit und schießen.
- ▶ Die nächsten Spieler ersetzen den verspielten Ball und stellen sich wieder mittig zwischen den Hütchentoren auf.

VARIATIONEN

- ▶ Die Spieler laufen zum Ball im nicht aufgerufenen Hütchentor.
- ▶ Die Spieler in der Reihe haben einen Ball am Fuß. Auf ein Signal des Trainers läuft der erste Spieler vom Starthütchen in den Bereich zwischen den Hütchentoren. Der Trainer ruft die Farbe des Hütchentores auf, durch welches die Spieler dribbeln müssen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Gegebenenfalls mehrere Schussgrenzen markieren und die Spieler je nach Leistungsstand verteilen.
- ▶ Die Bälle aus dem Hütchentor mit der Fußinnen- oder -außenseite mitnehmen. Direktschüsse sind nicht erlaubt.
- ▶ Die Ballkontakte bis zum Torschuss begrenzen.
- ▶ Gute Spieler schießen mit dem dritten oder mit dem zweiten Ballkontakt, schwächere Spieler können aus dem ruhenden Ball heraus auf das Tor schießen.
- ▶ Die Torhüter entweder nach jedem Treffer oder nach jedem Fehlschuss wechseln.