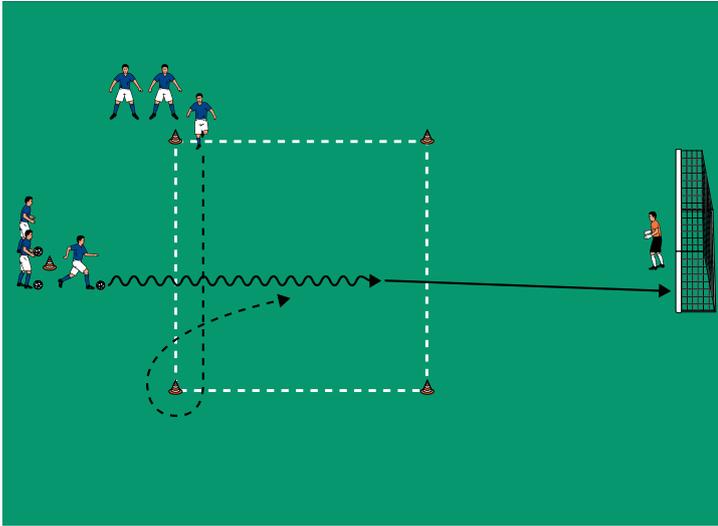


## THEMA: SCHNELL UND ENG DRIBBELN



### HAUPTTEIL 2:

## ABSCHLAG-DRIBBLING UND TORSCHUSS

### ORGANISATION

- ▶ 10 Meter vor einem Tor mit Torhüter ein 10 x 10 Meter großes Feld markieren
- ▶ 5 Meter vor dem Feld ein Starthütchen aufstellen
- ▶ Die Spieler mit Bällen am Starthütchen und ohne Ball an einem torfernen Hütchen des Feldes postieren

### ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando startet der erste Ballbesitzer als Angreifer ins Feld und schießt.
- ▶ Gleichzeitig startet der erste Spieler ohne Ball als Verteidiger, umläuft das andere seitliche Hütchen und versucht, den Angreifer vor dem Dribbling ins Feld abzuschlagen.
- ▶ Positions- und Aufgabenwechsel nach jedem Durchgang.

### VARIATIONEN

- ▶ Falls der Weg für den Verteidiger zu lang ist, Schleife weglassen und versuchen, den Angreifer direkt abzuschlagen
- ▶ Fortbewegungsart variieren, z.B. starker Spieler führt nur mit der Sohle.
- ▶ Der Verteidiger versucht den Ball zu erobern und selbst einen Treffer zu erzielen.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Als Angreifer den Verteidiger stets beobachten: Umläuft der Verteidiger das Hütchen schnell, gegen den Lauf des Verteidigers in dessen Rücken dribbeln.
- ▶ Sobald der Angreifer die Linie ins Feld überdribbelt hat, kann er ungestört abschließen.
- ▶ Auf homogene Paare achten.