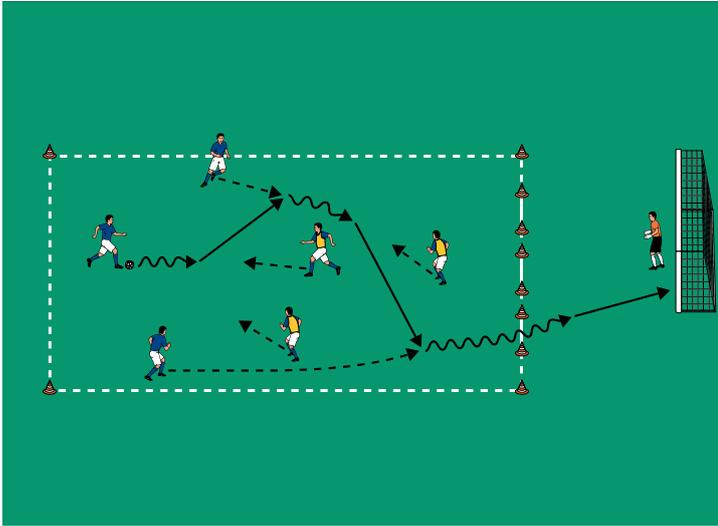


## THEMA: SCHNELL UND ENG DRIBBELN



### SCHLUSSTEIL:

## HÜTCHENTOR-DRIBBLING

### ORGANISATION

- ▶ 10 Meter vor einem Tor mit Torhüter ein 30 x 15 Meter großes Spielfeld markieren
- ▶ Auf der Grundlinie vor dem Tor drei jeweils 2 Meter breite Hütchentore aufstellen
- ▶ 2 Teams einteilen

### ABLAUF

- ▶ 3 gegen 3 auf die Hütchentore.
- ▶ Gelingt es einem der Spieler, ein Hütchentor zu durchdribbeln, so darf er ungestört auf das Tor mit Torhüter abschließen.

### VARIATIONEN

- ▶ Nach dem Durchdribbeln eines Hütchentores darf ein Spieler des jeweils anderen Teams als Verteidiger nachrücken.
- ▶ Nach dem Durchdribbeln eines Hütchentores freies Spiel im 3 gegen 3 bis zum Torabschluss.
- ▶ Die Hütchentore vergrößern oder verkleinern.
- ▶ Die Anzahl der Hütchentore erhöhen oder verringern.
- ▶ Zielzonen: Schwächerer Spieler steht in der Zielzone (hinter den Hütchentoren), er muss angespielt werden und darf, ohne attackiert zu werden, auf das Tor schießen.
- ▶ Seitenzonen: Pro Mannschaft spielt ein Spieler in einer Außenzone (darf sich dort frei bewegen und darf nicht attackiert werden).
- ▶ Die Verteidiger (starke Spieler) bewegen sich im Spinnengang, die andere Mannschaft spielt frei.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Nach jedem Treffer startet das jeweils andere Team den nächsten Durchgang von der torfernen Grundlinie.
- ▶ Als Trainer mit ausreichend Ersatzbällen an der torfernen Grundlinie postieren.
- ▶ Den Torhüter regelmäßig wechseln.
- ▶ Der Trainer spielt neutral mit und lenkt das Spielgeschehen.