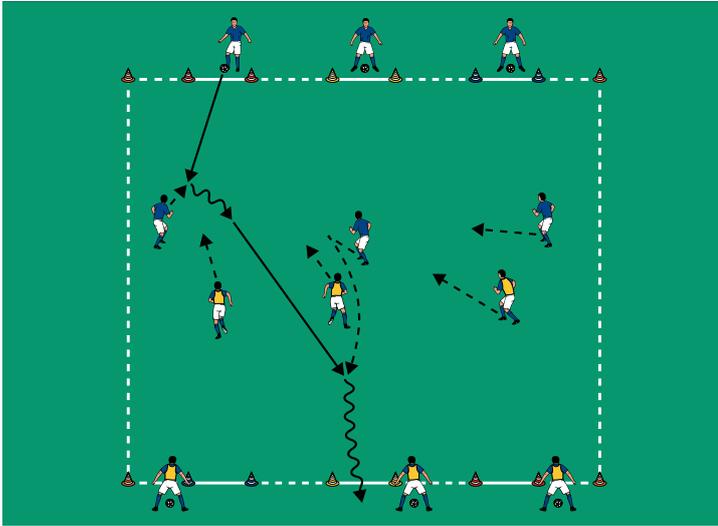


THEMA: EFFEKTIV DRIBBELN LERNEN



SCHLUSSTEIL:

3-BÄLLE-ANGRIFF

ORGANISATION

- ▶ Ein 15 x 15 Meter großes Spielfeld markieren
- ▶ Auf 2 gegenüberliegenden Seitenlinien jeweils drei 2 Meter breite Hütchentore aufstellen
- ▶ 2 Teams einteilen
- ▶ 3 Spieler jedes Teams im Feld und die anderen Spieler mit Bällen hinter den Hütchentoren postieren

ABLAUF

- ▶ Der erste Spieler eines Teams spielt durch das Hütchentor zu einem Mitspieler zum 3 gegen 3 auf die Hütchentore ein.
- ▶ Der jeweils nächste Spieler passt ins Feld, sobald ein Treffer erzielt oder der Ball ins Aus gespielt wurde.
- ▶ Jeder Durchgang dauert so lange, bis alle Bälle verspielt sind.

VARIATIONEN

- ▶ Die Ballbesitzer müssen die Hütchentore durchdribbeln, um gültige Treffer zu erzielen.
- ▶ Die Größe der Hütchentore variieren.
- ▶ Dribbellinie anstelle von Hütchentoren verwenden.
- ▶ Tore dürfen nur erzielt werden, wenn alle drei Spieler den Ball zuvor berührt haben. Damit werden die alle Spieler in die Aktion eingebunden.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Gleichstarke Teams einteilen.
- ▶ Sobald die Spieler eines Teams alle Bälle verspielt haben, spielt das jeweils andere Team ein.
- ▶ Gleichstarke Teams einteilen.
- ▶ Sind alle Bälle verspielt, wechseln die Spieler innerhalb der Teams die Positionen und Aufgaben.
- ▶ Als Trainer die erzielten Treffer laut mitzählen.