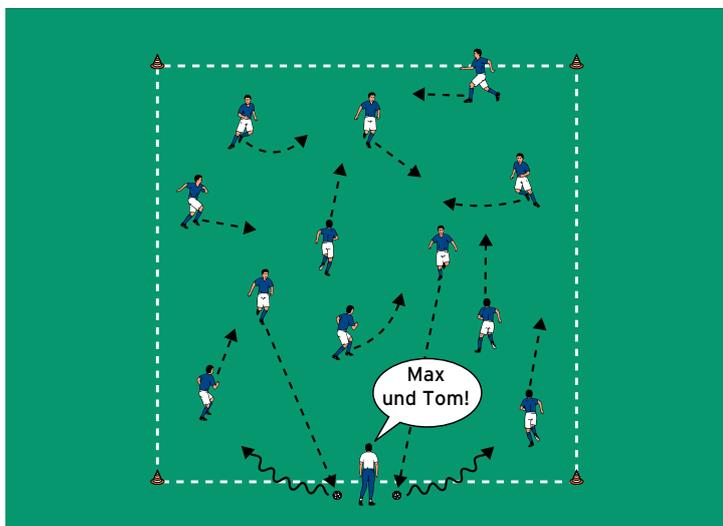


THEMA: GEKONNT DRIBBELN



AUFWÄRMEN 2:

NAMEN-FANGEN

ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 20 Meter großes Feld markieren
- ▶ Die Spieler frei im Feld verteilen
- ▶ Der Trainer steht mit 2 Bällen außerhalb des Feldes

ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft 2 Spieler als Fänger auf.
- ▶ Die beiden Fänger laufen zum Trainer, holen sich jeweils einen Ball und versuchen im Dribbling möglichst viele Spieler abzuschlagen.
- ▶ Sobald der Trainer 2 neue Fänger aufruft, dribbeln die bisherigen Fänger zum Trainer, legen die Bälle ab und die neuen Fänger dribbeln ins Feld.
- ▶ Welcher Fänger schlägt die meisten Spieler ab?

VARIATIONEN

- ▶ Die Fänger tragen die Bälle in der Hand und schlagen die Spieler mit dem Ball am Rücken ab.
- ▶ Schwächere Fänger werfen die Spieler mit Softbällen ab oder haben eine Fangarmverlängerung (z.B. Pool-Nudel)
- ▶ Fortbewegungsart der zu fangenden Spieler variieren.
- ▶ Alle Spieler dribbeln im Feld. Die aufgerufenen Fänger dribbeln zum Trainer und fangen die dribbelnden Spieler ohne Ball.
- ▶ Namen-Fangen ohne Bälle durchführen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Alle Fänger ungefähr gleich lang fangen lassen.
- ▶ Die Fänger sollen jeden abgeschlagenen Spieler laut zählen.
- ▶ Die Fänger überraschend wechseln, so dass die Spieler schnell reagieren müssen.
- ▶ Die Fänger dürfen den gleichen Spieler nicht zweimal hintereinander abschlagen.
- ▶ Fänger mit einem Leibchen in der Hand kennzeichnen.
- ▶ Als Trainer schwächere Fänger beim Fangen unterstützen.